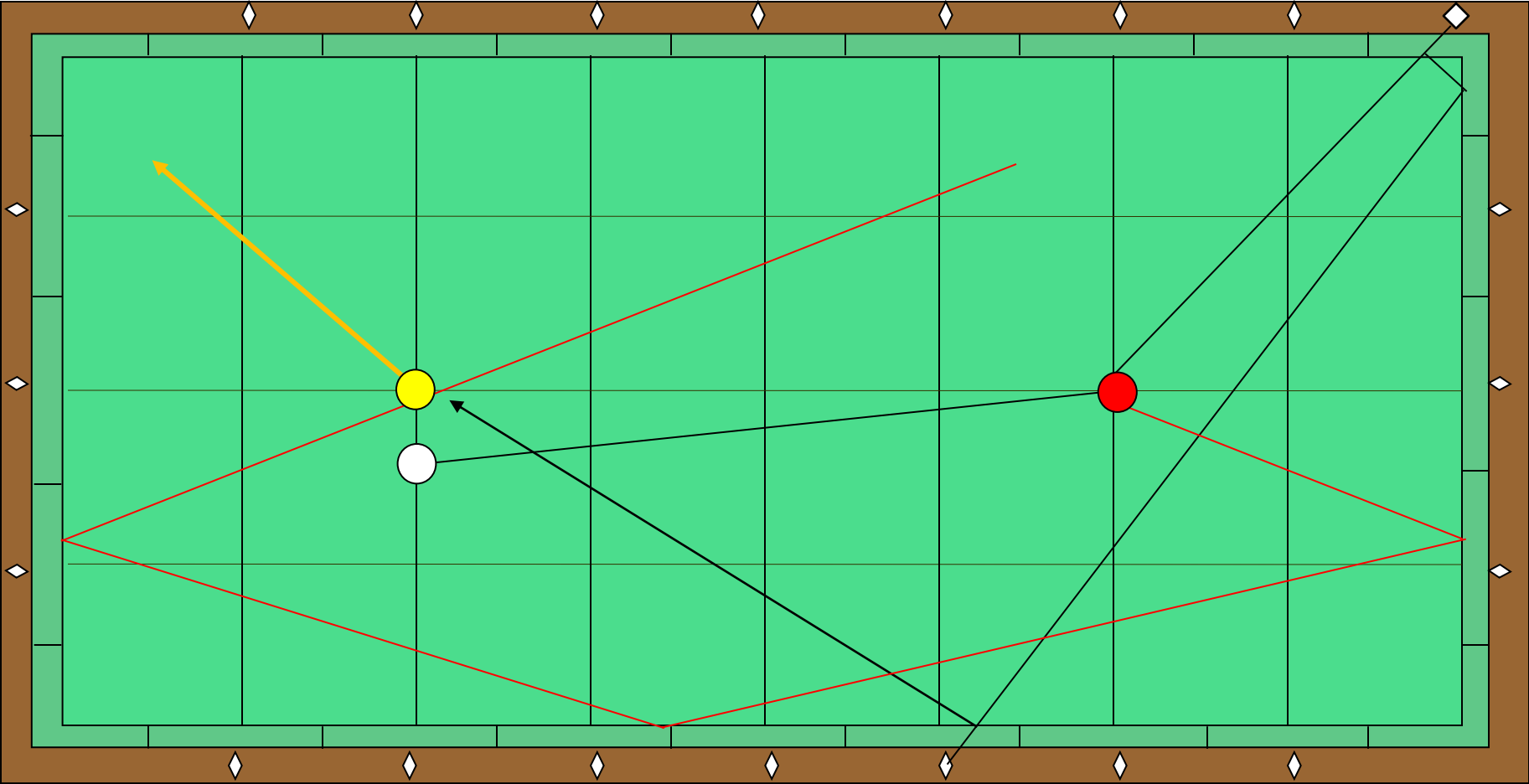
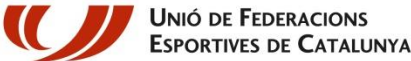
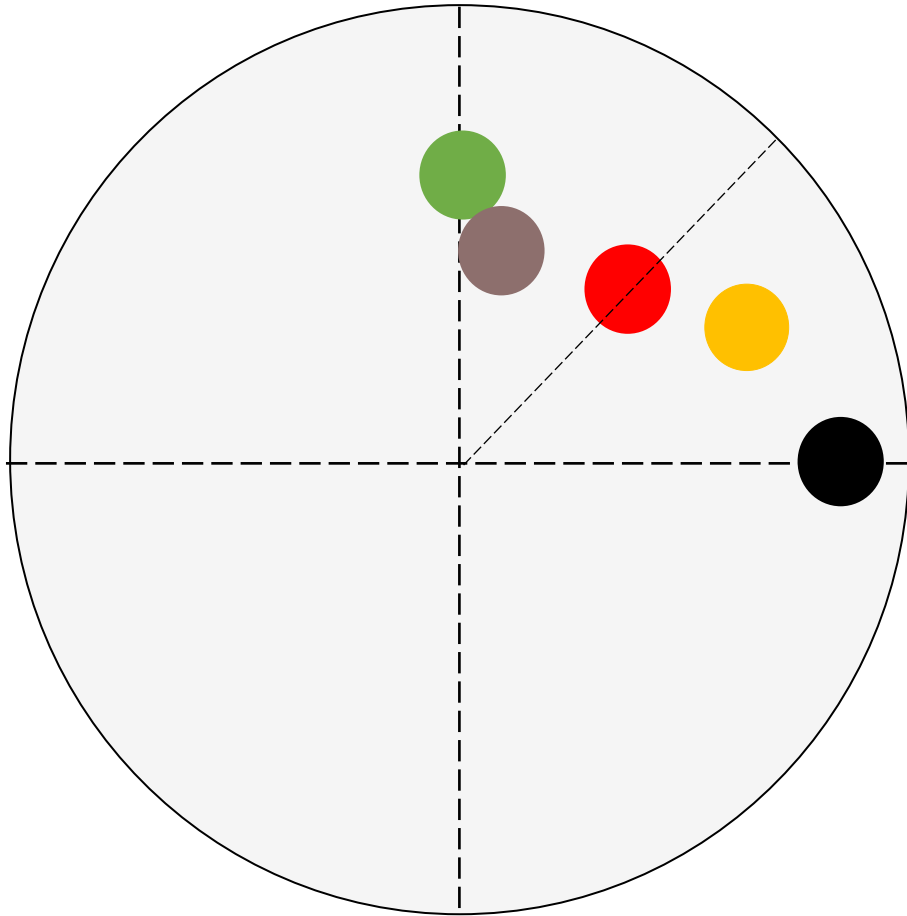


# ESCOLA "MIQUEL ESPONA" FCB



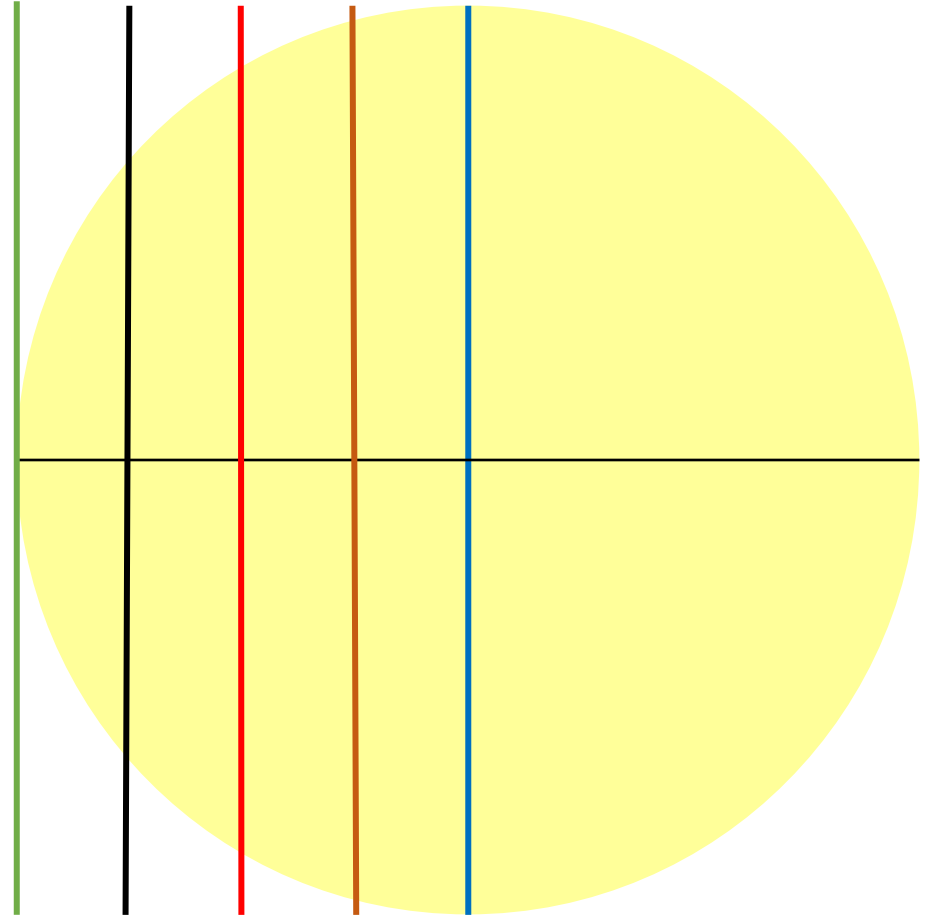
## FEDERACIÓ CATALANA DE BILLAR





**EF0** **EF1** **EF2** **EF3** **EF4**

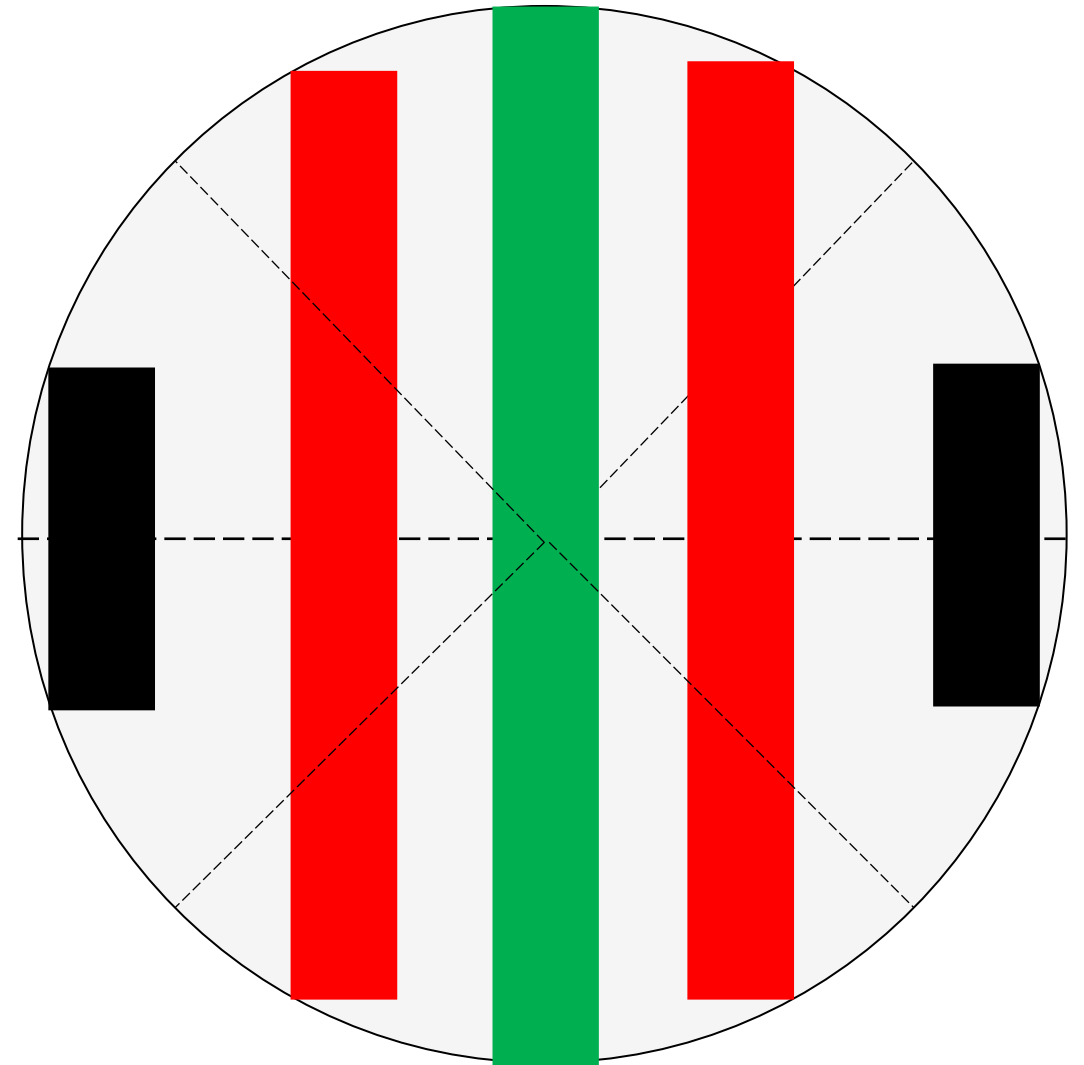
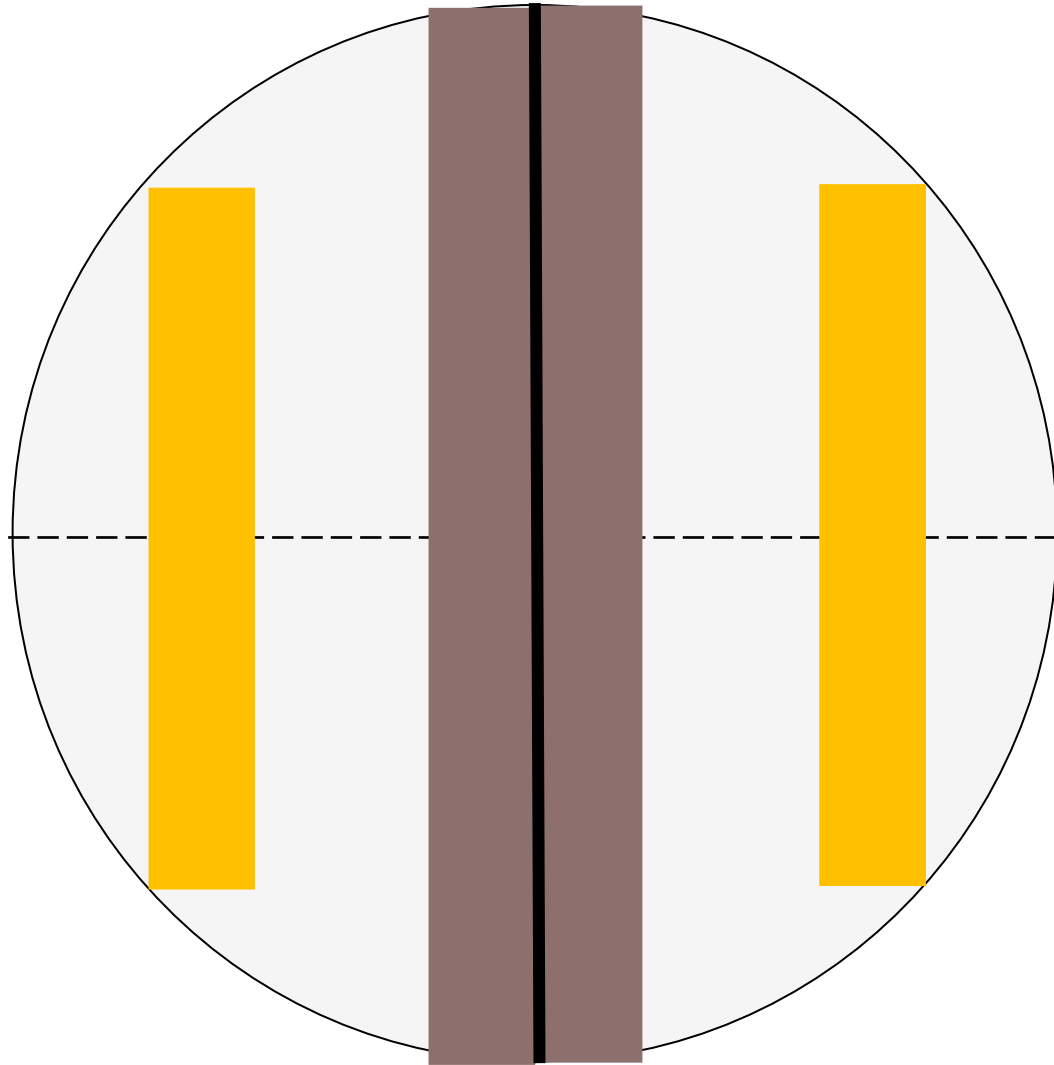
**FINA** **1/2** **PLENA**



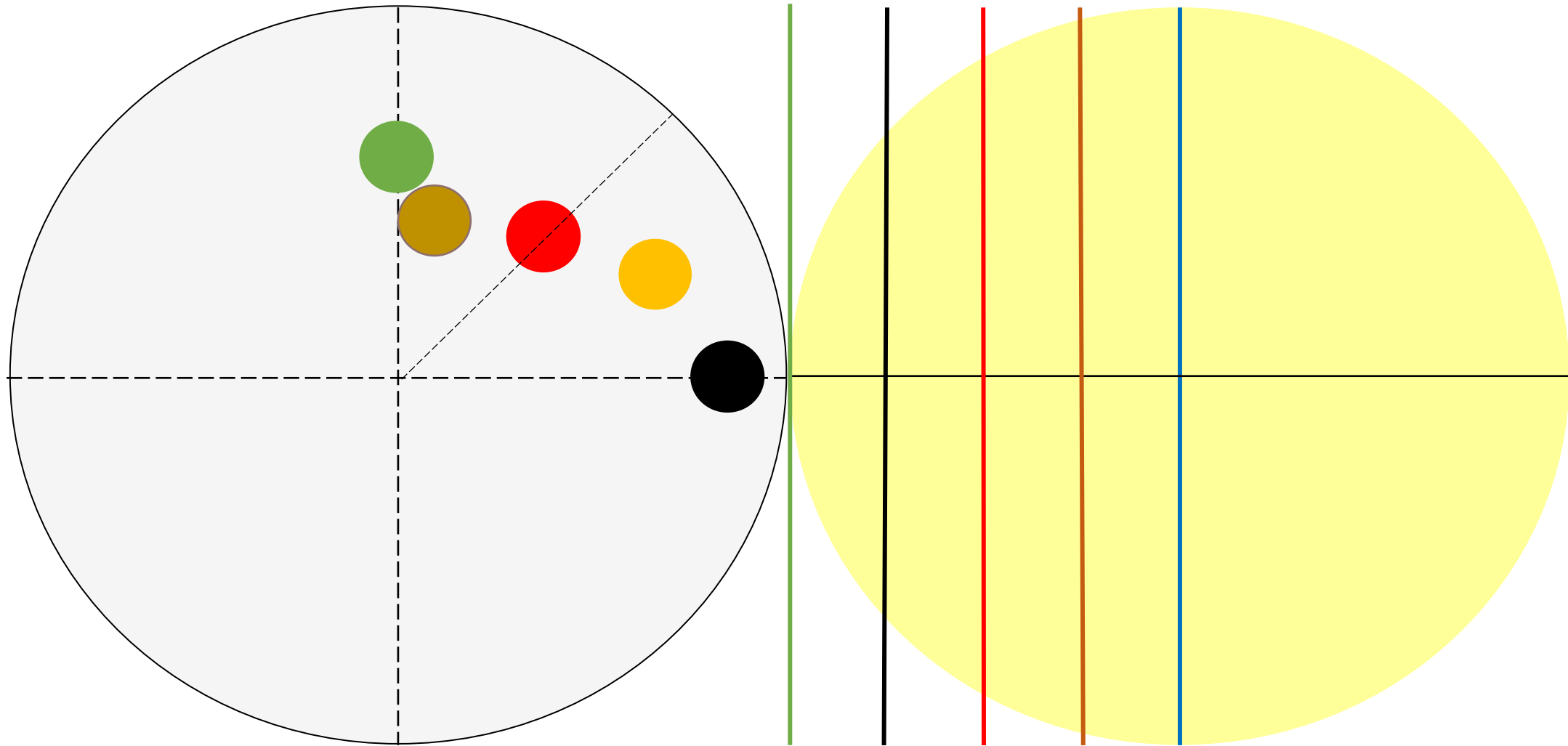
**1/4** **3/4** (On B1 impacte en B2)

Zona de cada efecte segons l'alçada necessària d'atac

**EF0** **EF1** **EF2** **EF3** **EF4**

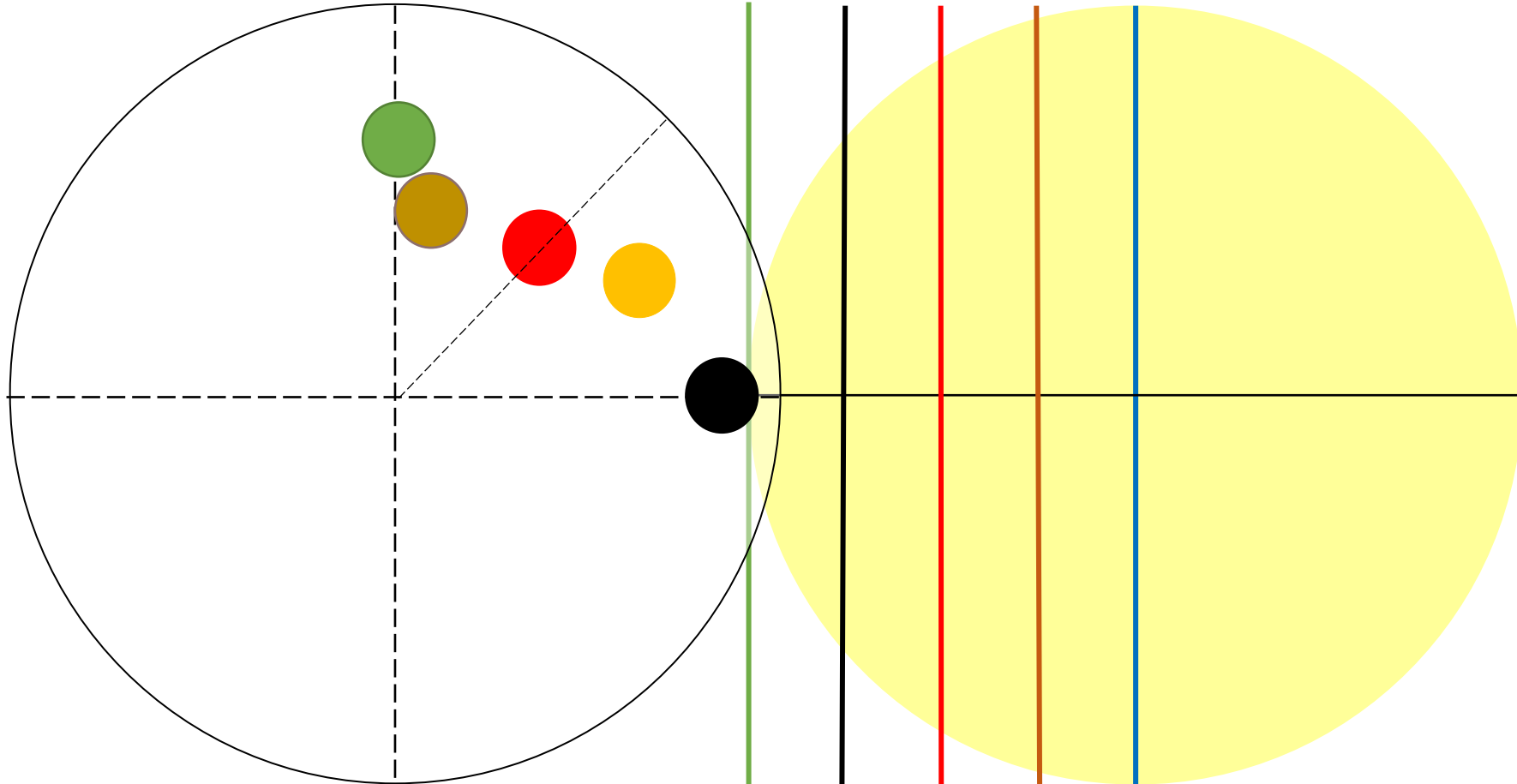


# FINA

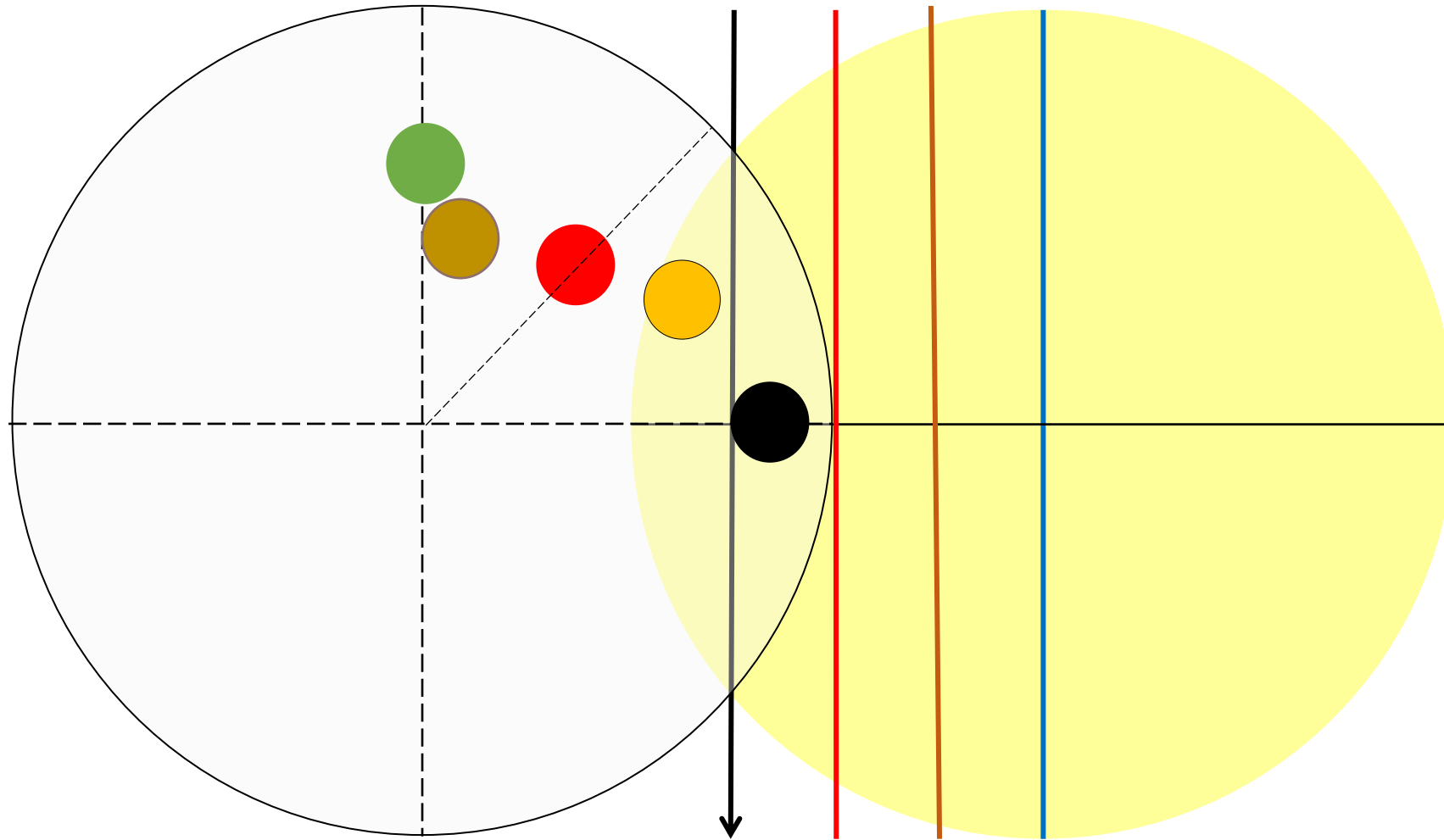


Apuntem de canto de B1 a canto de B2. El centre de B1 passa  $\frac{1}{2}$  bola a l'esquerra de la B2. Per posar efecte tirem una paral·lela d'aquesta línia

**NO FINA**



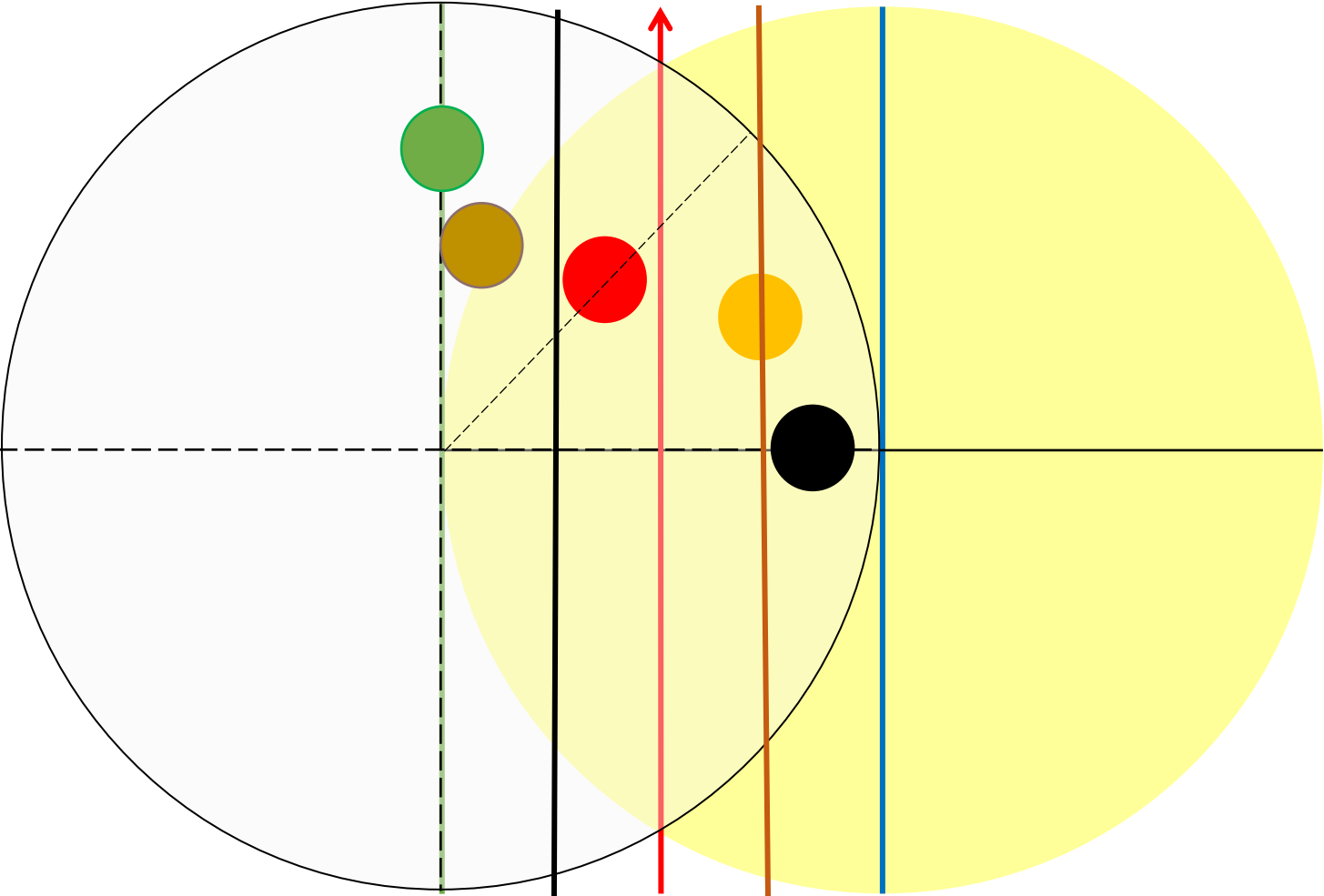
Apuntem amb el canto de B1 a  $1/2$  B2. El centre de B1 passa  $1/4$  de bola a l'esquerra de B2. Per posar efecte tirem una paral·lela d'aquesta línia.



**1/4 B2**

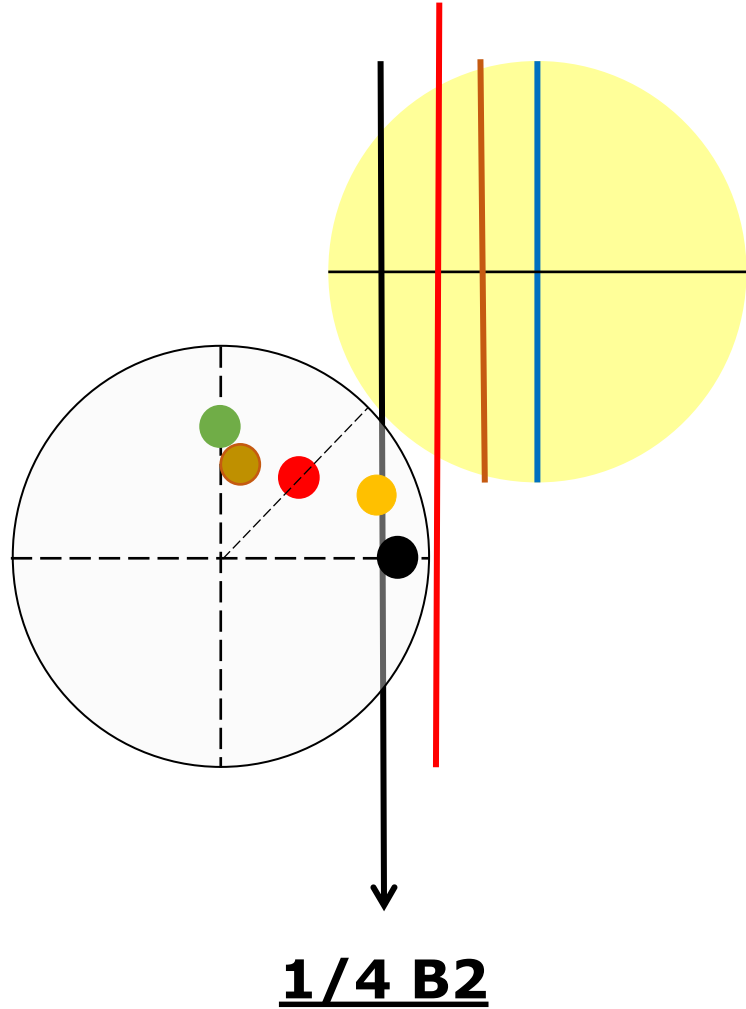
Opció 1: Apuntem del centre de B1 al canto de B2

1/2 B2

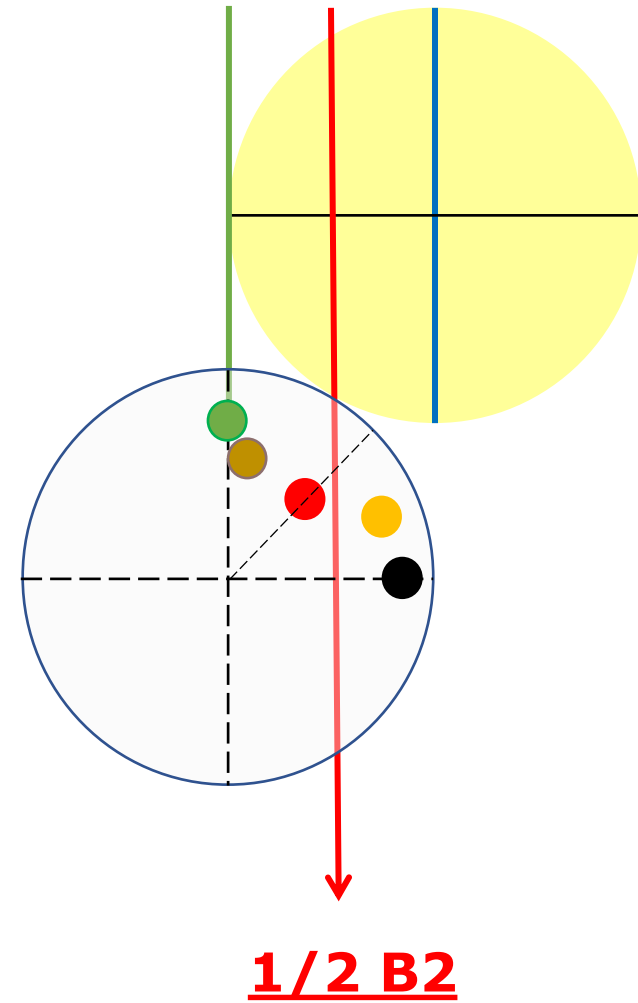


Opció 2: Apuntem amb el canto de B1 al centre de B2

Apuntem amb el canto de B1 a 1/2 B2



Apuntem del centre de B1 al canto de B2

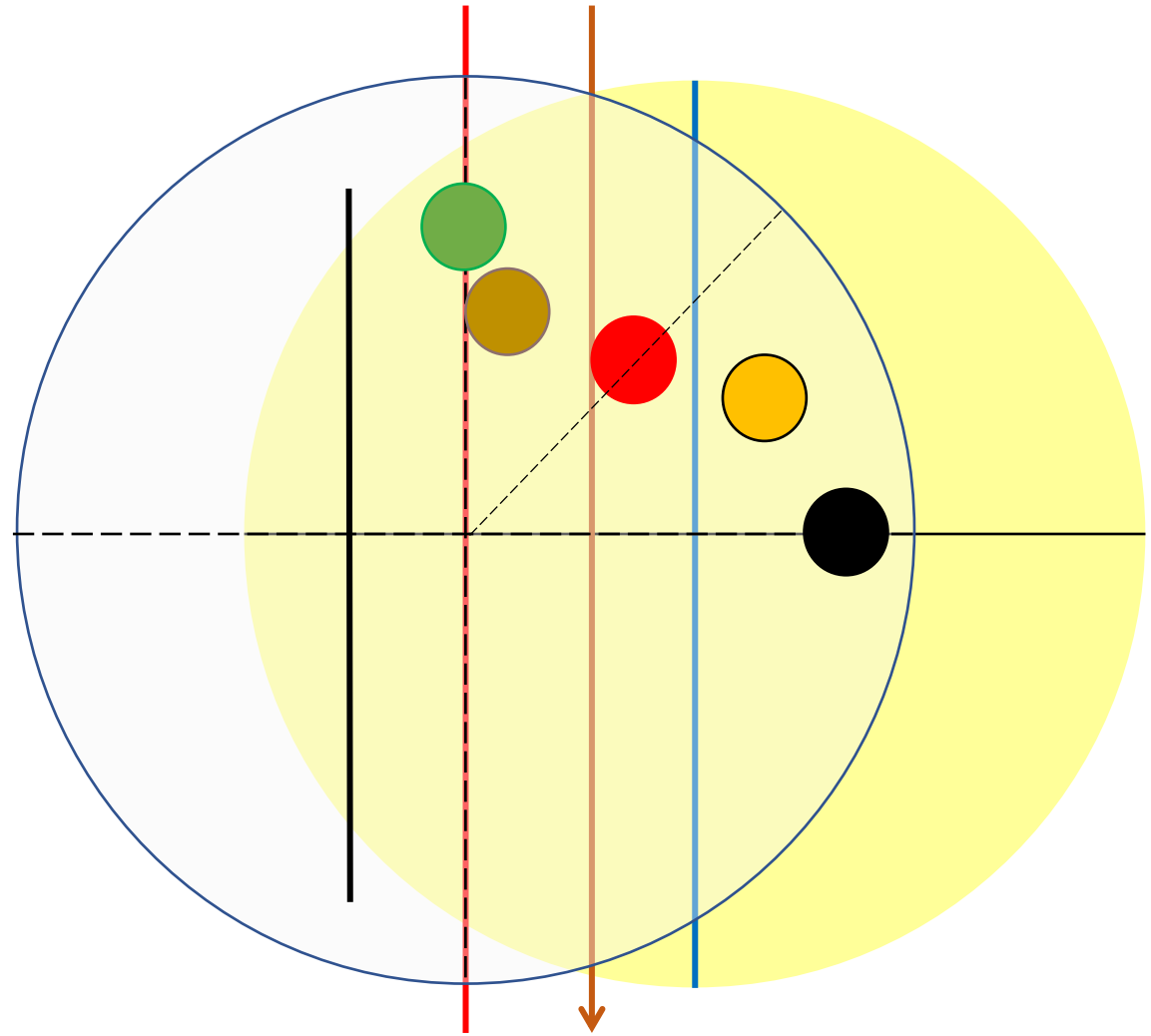




Opció 1: Apuntem del centre de B1 a 1/2 B2

**3/4 B2**

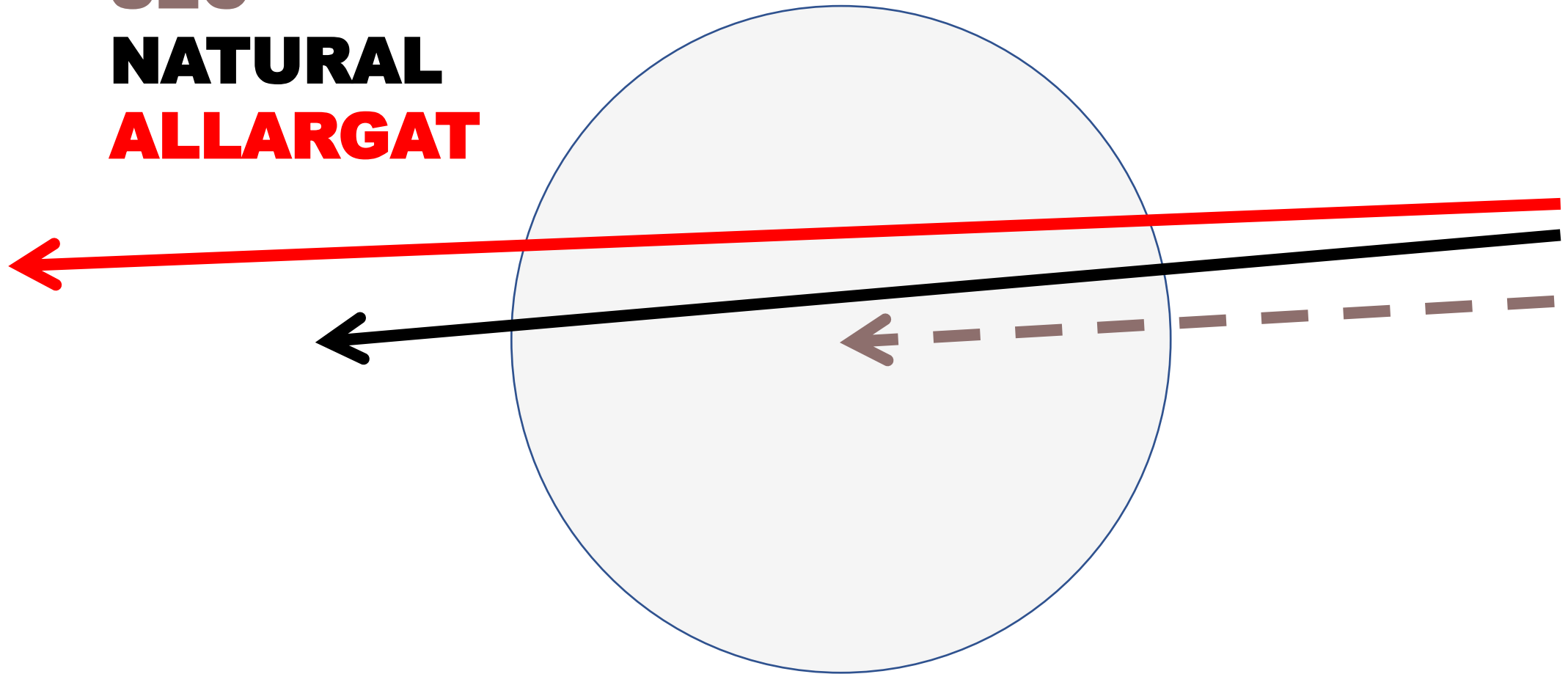
Opció 2: Apuntem amb el canto de B1 a 1/2 B2



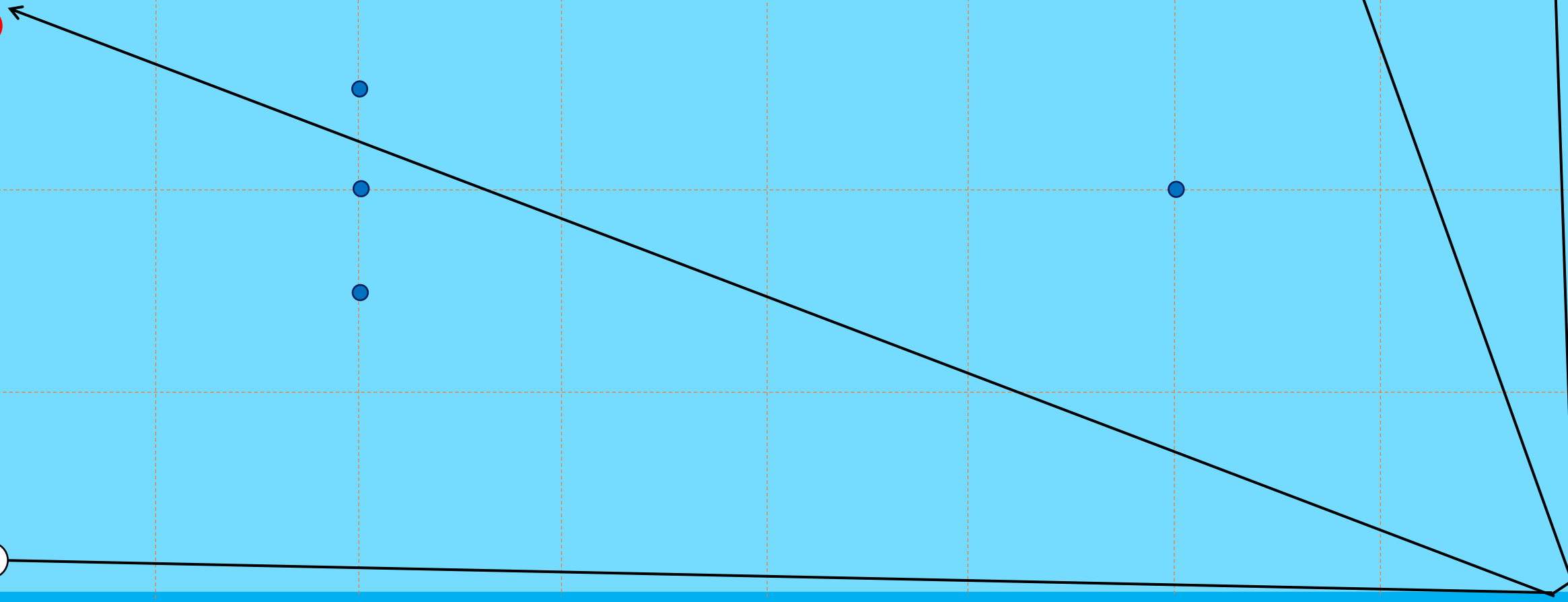
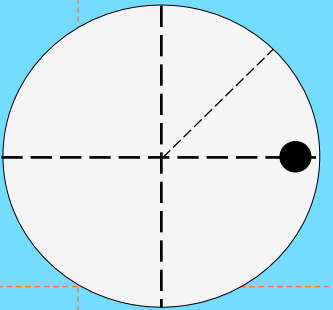
**SEC**

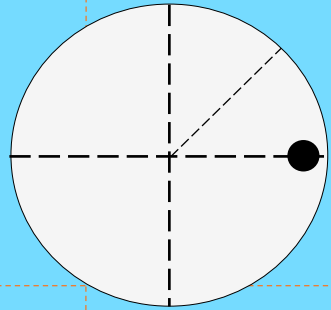
**NATURAL**

**ALLARGAT**

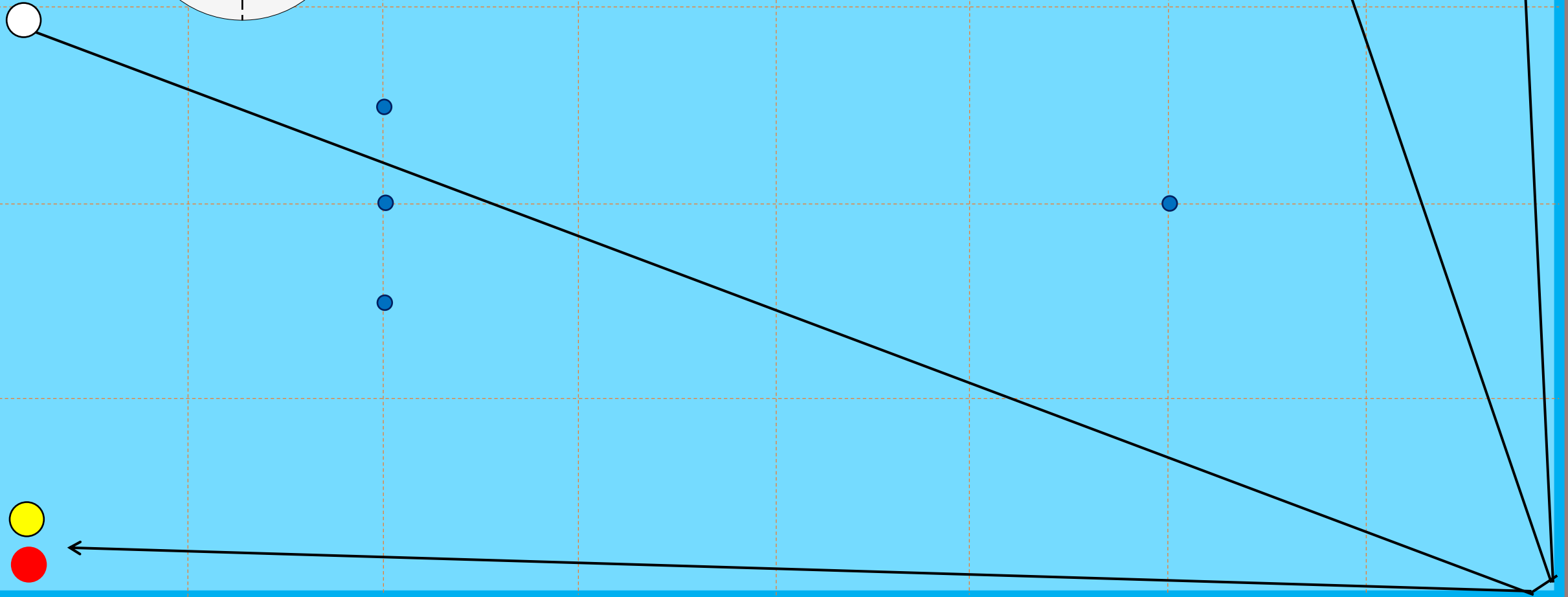
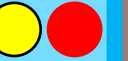


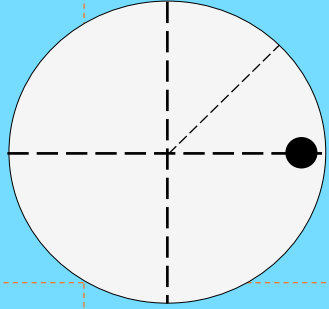
Comprovar l'obertura del reversé amb EF 4 de Racó a Racó. Normalment de 2 tatxes i mitja a 3 tatxes i per la BK obrirà la meitat!



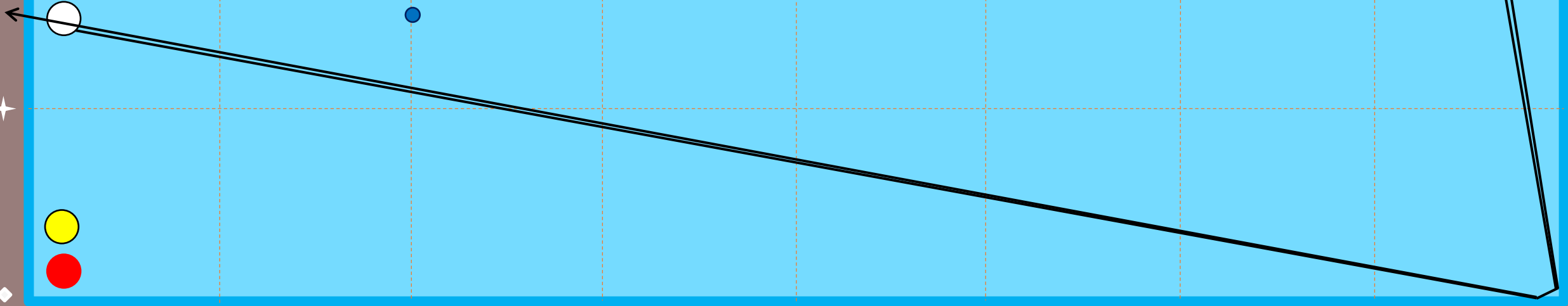
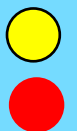
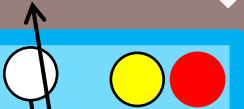


Referències a partir de l'obertura de la taula: Amb quin efecte la nostra taula obre 3 tatxes? Amb aquest efecte des de la tatxa 3 de BK tornarà al racó i per BK la meitat.



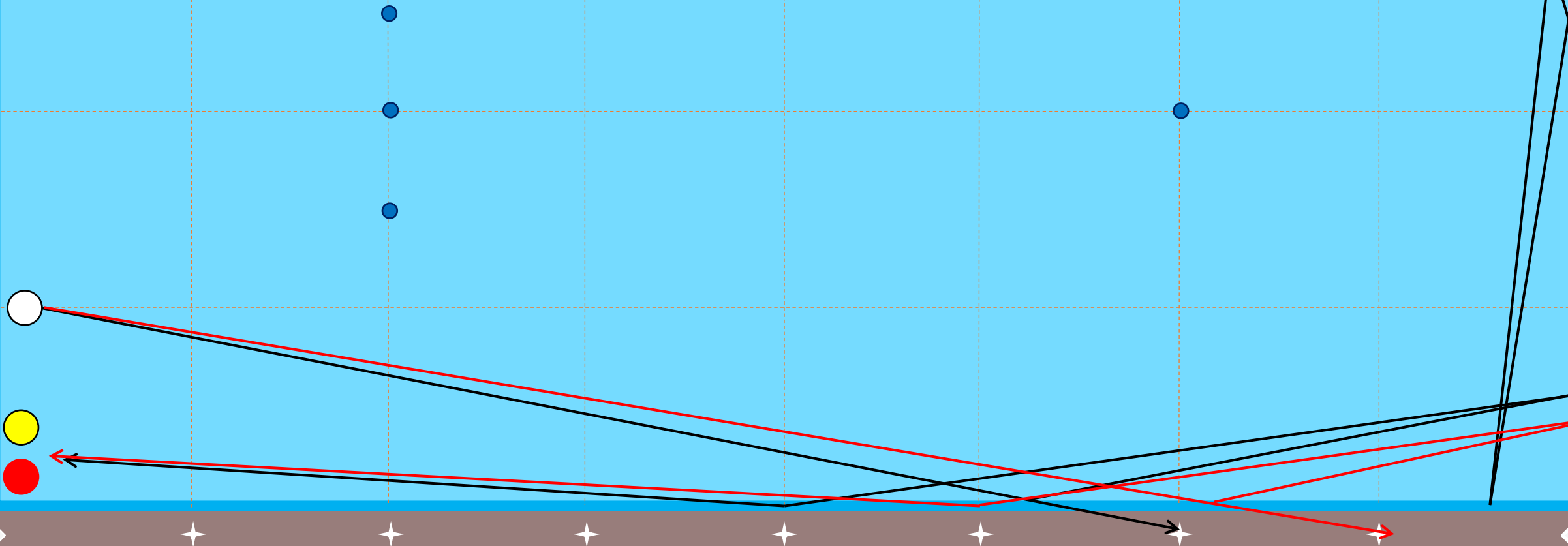
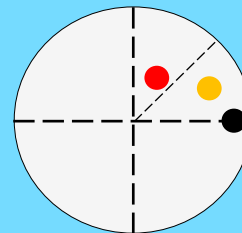


Referències per a una taula amb una obertura de 3 tatxes i EF4: Si sortim de la meitat de l'obertura (1'5 tatxes), tornarem al punt de sortida. És a dir, hem de sumar sempre 3 tatxes i els racons són el zero.  $(1,5 + 0 + 1,5 = 3)$



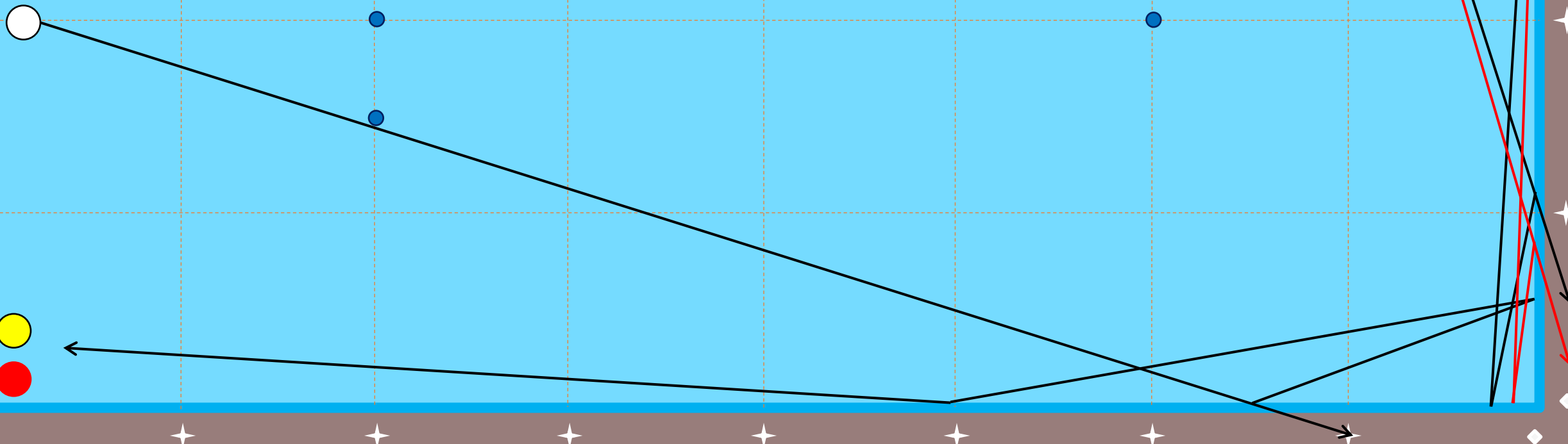
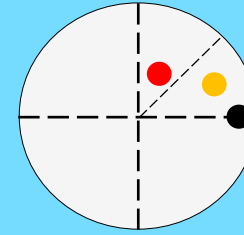
Referències per a una taula amb una obertura de 3T amb EF4: Si sortim de T1 contra T2 arribem al racó. (1+2 = 3)

També podem sempre fer servir la meitat de l'efecte (EF2) i atacar a la meitat de tatxes de la BLL (T1)

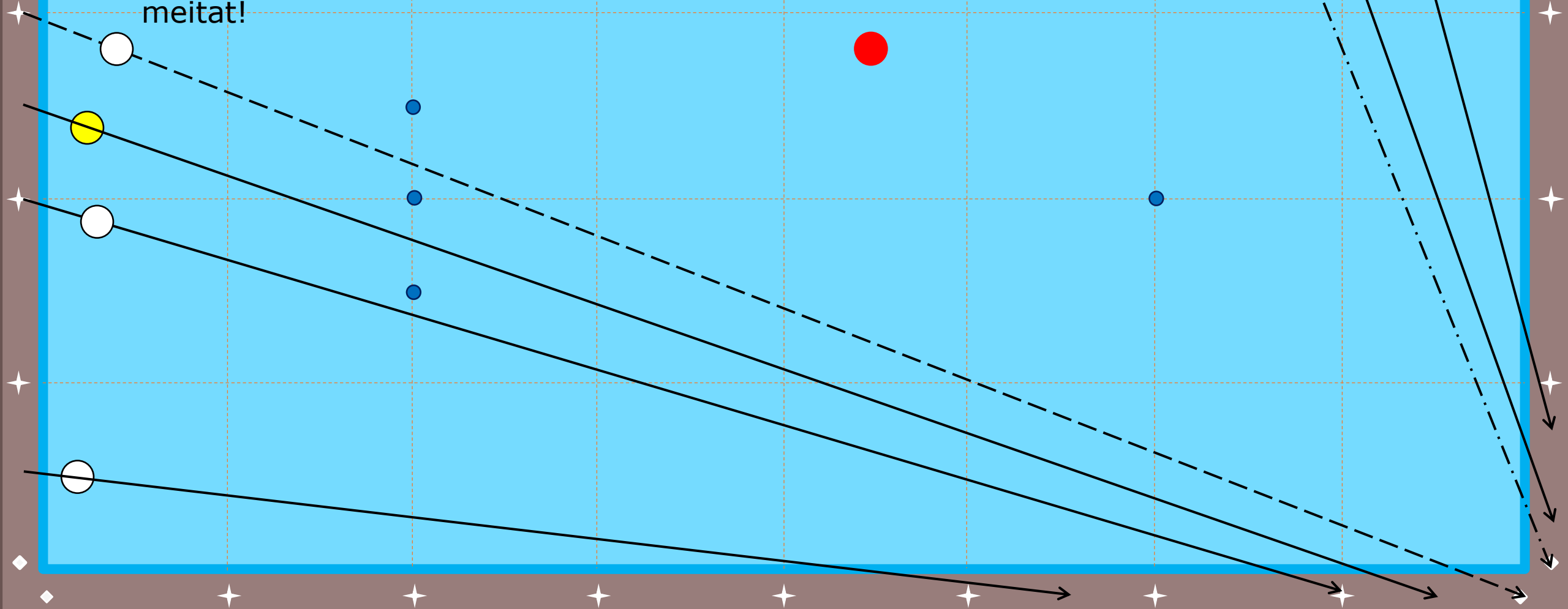
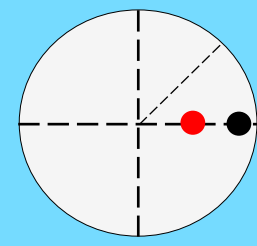


Referències a partir de l'obertura de la taula: Segons la referència anterior, i tenint en compte sempre que la BLL és el doble de la BK i hem de sumar tres tatxes, si sortim de tatxa 2, haurem d'atacar a tatxa 1 ( $1 + 2 = 3$ )

Recordem que podem fer servir menys efecte (EF2) i atacar a la meitat ( $T_{0,5}$ ). Veure figura per BK!



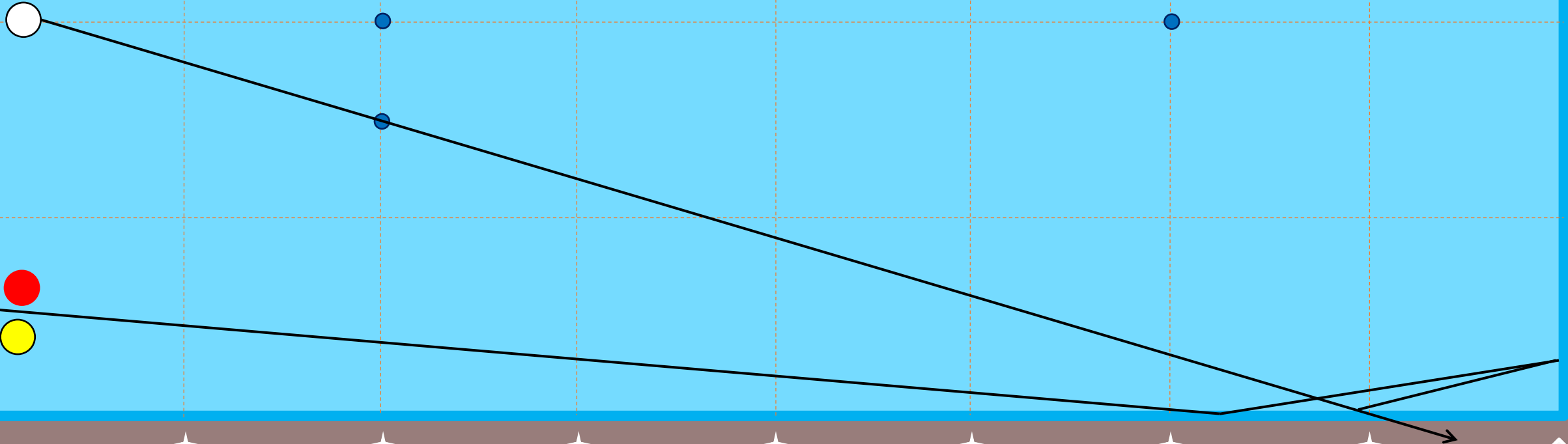
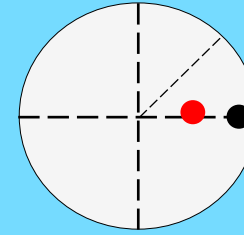
Conclusions per arribar al racó: Si de tatxa 3 contra racó (R=0) amb EF4 arribem al racó oposat (R0), per arribar al racó (R0) la suma de la tatxa de sortida de BK i la d'atac en BLL ha de donar 3. En BK tot és la meitat!



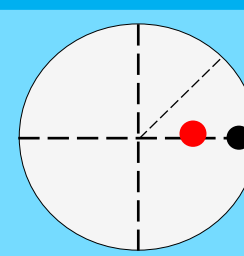


Referència per arribar a un punt de BK: Ja sabem que per arribar al racó que és 0 la suma de les tatxes de sortida en BK i atac en BLL ha de ser tres. Doncs per arribar a un punt separat "X" del racó amb EF4 sumem "X" a la tatxa de sortida en BK i restem de 3 per saber l'atac en BLL. Si volem fer servir EF 2, l'atac també serà a la meitat!

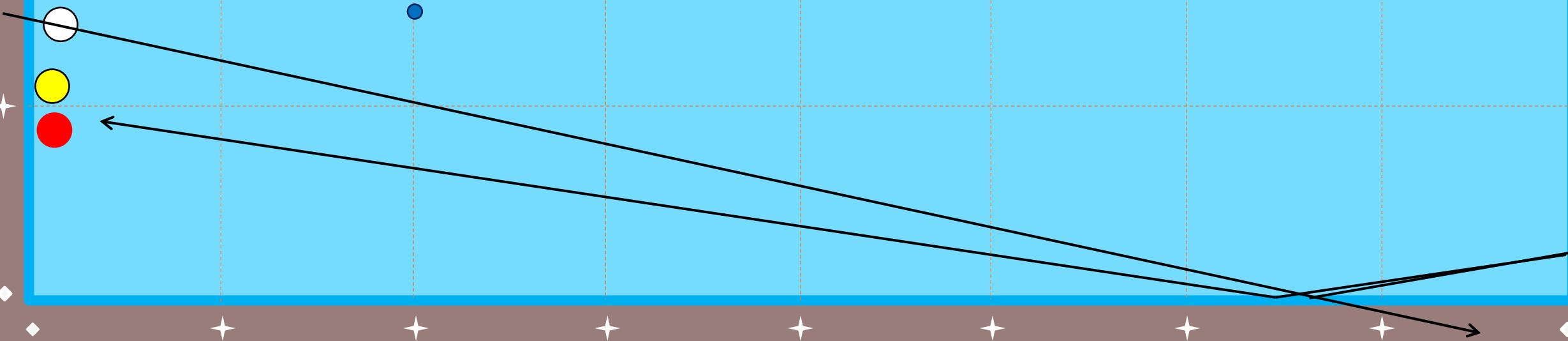
Ex:  $3 - (\text{Arribada } 0,5 + \text{sortida } 2) = \text{atacar a } 0,5 \text{ en BLL}$



Exemple amb EF4: Si sortim de T1'5 i volem arribar a T1, haurem d'atacar a T0,5.



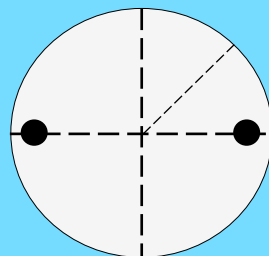
Exemple amb EF2: Si sortim de T1'5 i volem arribar a T1, haurem d'atacar a 0'25 en BLL.



Per BK les referències són les mateixes dividides per 2, és a dir, cada  $\frac{1}{2} T$  és 1!

Ex esquerra amb EF4: Com sortim d'1 i volem arribar a 1,5, ataquem a 0,5 del racó en BK.

Ex dreta amb EF4: Si sortim de 2 i volem arribar a 0,5, atacarem a 0,5!



Recordeu que amb EF4 seria el doble!

