

Reglament de la modalitat de 5 Quilles

Definició

1. L' objecte del joc es realitzar la puntuació establerta per la CEB per a la consecució de la partida. El jugador que aconseguix primer aquesta puntuació es el guanyador de la partida. Si aquest límit s'obté després de efectuada l'última tirada, la quantitat de punts es reduirà a aquest límit. El jugador ha de tocar la bola contraria directament o a banda(s). Els punts s'obtenen:
 - a) Si la bola contraria tira quilla(s).
 - b) Si la bola vermella tira quilla(s).
 - c) Si la bola contraria toca la vermella.
 - d) Si la bola jugadora, després de tocar la contraria, toca la vermella (carambola).
2. Els jugadors juguen successivament, tirada a tirada.
3. El jugador rep punts positius si la jugada està ben realitzada. No se sumen punts si la jugada, encara que sigui correcta, no obté punts. Si el jugador comet falta, rep una penalització en punts, si aquests son positius o negatius, ambdós seran sumats al contrari.
4. Quan es juguin les fases de grups, els tres jugadors hauran de ser a la sala al començament de la primera ronda. Aquell jugador que no hi sigui, quedarà desqualificat. (Assemblea 01/06/24).
5. La incompareixença de un jugador, donarà com a guanyador al seu contrari.
6. Un jugador, serà declarat com a no presentat quan transcorreguts vint minuts sobre l'horari anunciat per a la celebració del primer partit, no hagi fet presència al billar destinat a disputar el partit.
7. Una vegada establerta pel Director Esportiu la incompareixença injustificada d'un jugador, aquest, passarà a ocupar a la classificació l'últim lloc dels perdedors de la seva ronda, amb una puntuació negativa per al rànking dels punts que li correspondrien per la seva posició a la classificació final (assemblea 01/06/24) ,ocupant el jugador present, en la següent ronda, el millor número entre el que ja tenia i el del no presentat.

En cas de que la incompareixença sigui per motius de força major, se li atorgaran 0 punts (Assemblea 01/06/24), sempre que s'aporti la documentació que els certifiqui. Els motius que es consideren de força major són:

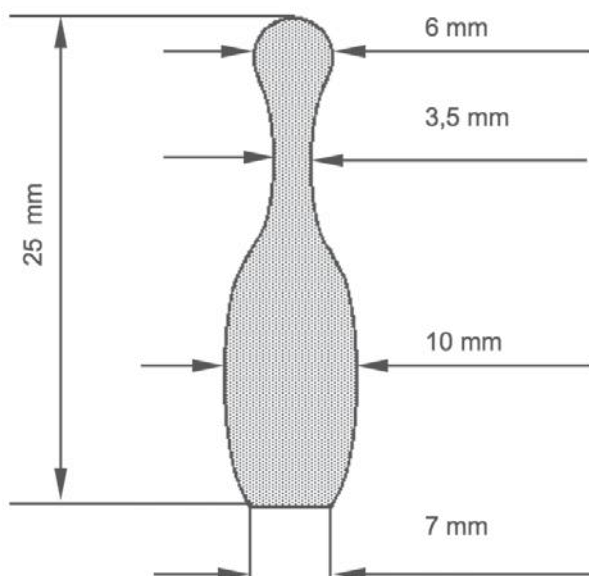
- Tenir coincidència de dates amb una altra competició de F.C.B. , R.F.E.B.,C.E.B o U.M.B.
- Malaltia que impossibiliti al jugador desplaçar-se i disputar el partit.
- Impossibilitat de desplaçar-se a la competició per causes alienes al jugador.
- Defunció de familiar directe del jugador en un termini de dos dies abans de la celebració del partit.

10.El jugador que, havent-se presentat al partit i no pogués celebrar aquest pels motius abans exposats, si tindrà dret a no ser penalitzat amb els punts corresponent al pitjor guanyador de la seva ronda.

CAPÍTOL 1. MATERIAL DE JOC.

Article 1001 Quilles

Las 5 quilles deuen ser d'un material y color admesos per la CEB. Han de ser d'un color homogeni, les 4 quilles exteriors del mateix color i la col·locada al centre d'un altre color. Les quilles han de tenir una altura de 25 mm, han de ser rodones y tenir 6 mm de diàmetre a la part alta, 10 mm en seva part central y 7 mm a la seva base.



Article 1002 Marques de sortides y líneas de posició

1. No estan permeses las marques amb la col·locació de qualsevol material.
2. Les posicions de les marques y les línies de posició s'indiquen al següent esquema.

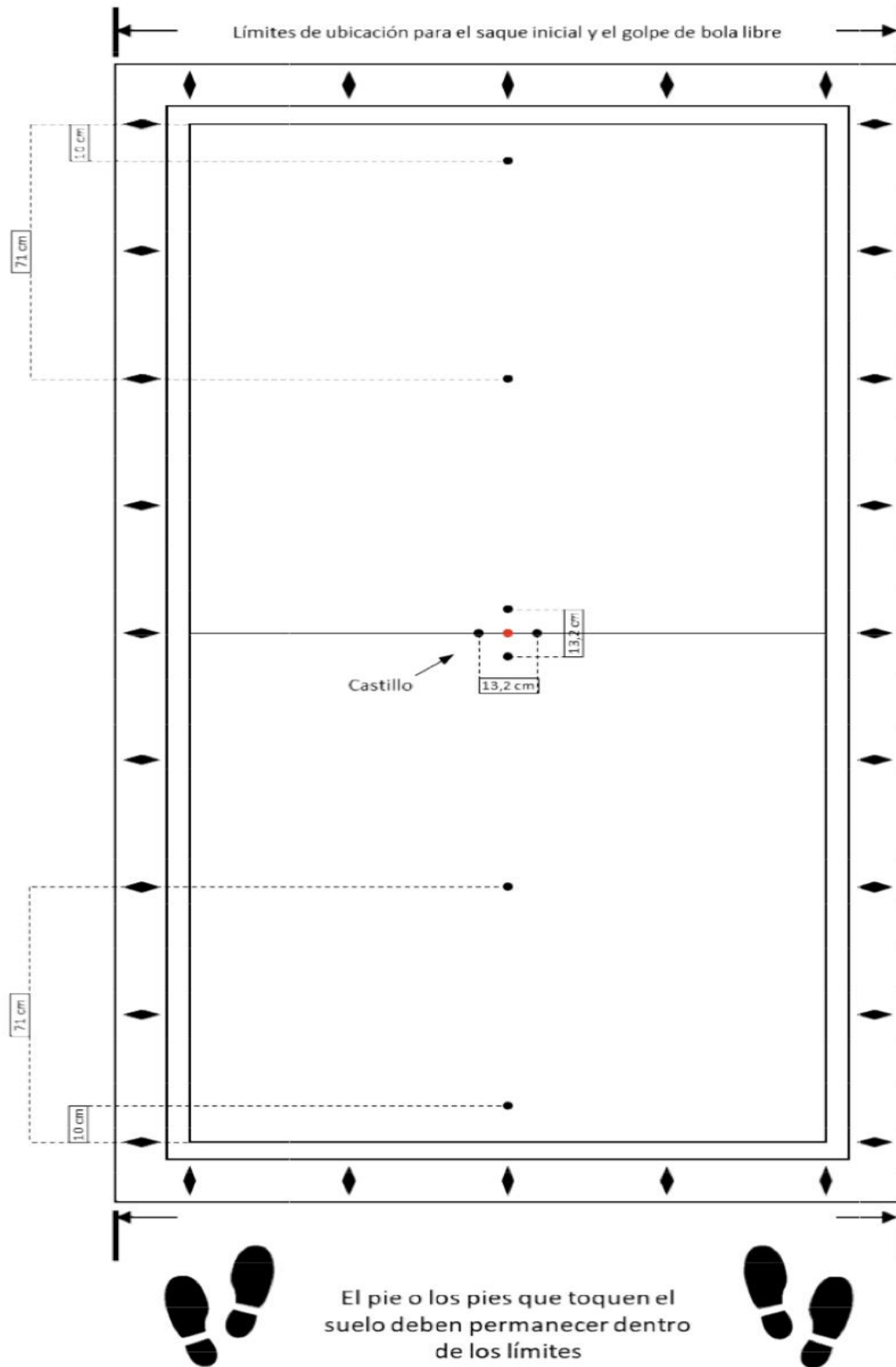


Figura 2. Posicionamiento de los distintos elementos en la mesa

CAPÍTOL 2. OBJETIU DEL JOC – LA PARTIDA

Article 2001 Objectiu del joc

1. L'objectiu del joc consisteix en obtenir el número de punts determinats per la CEB. El jugador que primer obté la distancia determinada guanya el partit. Si aquest límit es supera en l'última jugada, el total de punts es reduirà a aquest límit. El límit que s'ha d'obtenir pot consistir be en una sola distància o de varis sets, sempre en número imparell.
2. Els jugadors juguen successivament, tirada a tirada.
3. Els jugadors reben punts positius de quilles com a conseqüència d'una jugada mes els punts addicionals que hagin estat correctament executats. No s'obindran punts si la jugada, encara que sigui correcta, no obté cap punt. Si el jugador comet falta, els punts obtinguts, tant positius com negatius, es sumaran el contrari.
4. La jugada serà correcta i el jugador rebrà punts positius:
 - a) Si la bola jugadora toca la bola contraria i aquesta llança quilles.
 - b) Si la bola jugadora toca la contraria i aquesta, alhora, toca la vermella aquesta (la vermella) llança quilles.
 - c) Si la bola jugadora toca la contraria i aquesta, alhora, toca la vermella i aquesta i/o la vermella llencen quilles.
 - d) Si la bola jugadora toca la bola contraria i, alhora, toca la vermella i desplaça la contraria i/o la vermella cap a les quilles.
 - e) Si la bola jugadora toca la contraria i alhora la vermella (carambola).
 - f) Si la bola jugadora toca la contraria i aquesta, al seu desplaçament, impacta amb la vermella (carambola russa).
5. La jugada es normal però no aconseguix cap punt, si es toca la bola contraria i ni aquesta toca la bola vermella (carambola russa), ni la bola jugadora aconseguix tocar la bola vermella (carambola) i, alhora, la contraria i/o la vermella no llencen quilles.
6. La jugada es irregular i porta punts de penalització que, alhora, fa que els punts positius aconseguits i els de penalització es sumin al contrari:
 - a) Si la bola jugadora no toca la bola contraria.
 - b) Si la bola jugadora toca la bola vermella i llança una o mes quilles abans de tocar la bola contraria.
 - c) Si la bola jugadora llença una o mes quilles abans de tocar la bola contraria, encara que posteriorment toqui aquesta bola.
 - d) Si juga amb la bola contraria.
 - e) Si comet una o alguna de las faltes mencionades en el capítol corresponent (veure pàgina 8), de manera que els punts positius realitzats o no durant la jugada seran sumats al contrari.

Article 2002 Valor dels punts

1. El valor dels punts i las quilles es el següent:
 - a) Cadascuna de las **quilles exteriors** te un valor de **2 punts**.

- b) La **quilla central** val **4 punts** sempre que se llenci acompanyada d'alguna de les quilles exteriors.
- c) La **quilla central** val **10 punts** si es llençada sola, sense que sigui llençada cap de les quilles exteriors.

2. El valor de punts per jugada es la següent:

- a) El contacte de la bola jugadora amb la contraria i, alhora, amb la vermella (**carambola**) te un valor de **4 punts**.
- b) El contacte de la bola jugadora amb la contraria i, alhora, la contraria amb la vermella (**carambola russa**) te un valor de **3 punts**.

Nomes se comptabilitzaran els punts de la primera carambola que s'hagi realitzat, es a dir, els 4 punts de la carambola normal o els 3 punts de la carambola «russa», mai 7 punts en cas de realitzar les dues caramboles a la mateixa jugada.

- 3. Els punts de quilles i los punts de jugada es sumen amb la finalitat d'acumular el número total de punts realitzats a la mateixa jugada.
- 4. El valor dels punts de penalització s'indica al capítol corresponent (veure pàgina 8).
- 5. Si els punts positius i els punts de penalització es realitzen a la mateixa jugada, la quantitat total de tots els punts obtinguts s'assignaran al contrari.
- 6. Si l' àrbitre anuncia que la jugada es vàlida i si els punts positius s'han realitzat correctament o no, l' anunci serà segon les regles d'arbitratge. Es procedirà de manera anàloga en el cas de l'assignació dels punts de penalització, es sumaran els punts positius i negatius i es donaran a favor de l'oponent del jugador que hagi comes la falta.

Article 2003 Posició d'inici – Senyals de boles

1. Les boles seran col·locades per l'àrbitre:

- a) La bola blanca del jugador que ha d'executar i iniciar la jugada, es col·loca lliurement en la part baixa del billar.
- b) La bola contraria blanca amb punt o de color, es col·loca a la marca alta, prop de la banda curta superior.
- c) La bola vermella es col·loca a la marca mitja-alta, al centre de la part superior del billar (veure esquema de la pàgina 2).

2. El jugador que ha d'executar el primer cop utilitzarà la bola de color blanc que es col·locarà únicament utilitzant el tac, mai la soleta, i la seva posició (qualsevol part de la bola) mai pot excedir els límits marcats per la línia mitjana del billar.

3. Després de haver definit la posició de la seva bola, el jugador executarà la jugada per a atacar la bola contraria (blanca de punt o de color).

4. No està autoritzat a marcar punts (llençar quilles) durant l'execució de la jugada inicial. En el cas de que el jugador sumi punts en la tirada inicial (sense fer faltes), el tir es considerarà vàlid però els punts es donaran al jugador contrari encara que «**SENSE TIR LLIURE**».

5. Una vegada que s'ha iniciat la partida, l'oponent continua el partit amb la bola blanca del punt o de color.

6. Al moment en que s'executi el tir, el peu o ambos peus del jugador han d'estar situats darrera del billar i dins dels límits exteriors marcats al llarg de les bandes, i un d'ells tocant el terra.
7. En el cas de que el partit es jugui a sets, s'alternarà el jugador que inicia la partida, independentment del número de jocs als que se jugui aquest partit.
8. Independentment del mecanisme del partit, cada jugador mantindrà la mateixa bola durant tota la duració del mateix.
9. En cas de que un jugador jugui amb la bola equivocada sense adonar-se l'àrbitre ni el contrari, los punts obtinguts seran contats com a correctes; en caso de que l'àrbitre o el contrari se'n adonin d'aquesta situació, poden rectificar, sempre que el jugador no hagi executat la nova tirada; los punts es contarán com a falta i es sumaran al contrari. El jugador contrari pot avisar d'aquesta situació. En el moment d'advertir aquesta situació, l'àrbitre canviarà la situació de les boles a la taula d'acord amb l'última posició jugada, sense que això representi punts addicionals a cap dels jugadors.

Article 2004 Pausa durant el partit

1. No s'admeten pauses en els partits de un sol set
2. En un partit de 3 sets es permet una pausa de 5 minuts al finalitzar el segon sets a petició de almenys un dels jugadors
3. En un partit de 5 sets es permet una pausa de 5 minuts al finalitzar el segon i/o el quart set, a petició de almenys un dels jugadors
4. En un partit de 7 sets es permet una pausa de 5 minuts al finalitzar el tercer i/o el sisè set, a petició de almenys un dels jugadors
5. Després del descans estarà permès el canvi d'àrbitre si escau.

Article 2005 Abandonament del partit

1. El jugador que abandona el lloc de joc sense autorització del àrbitre perd el partit. Si fos per causes de força major que es presenten durant el torneig, seran avaluades pel delegat de la federació o el seu representant (director esportiu)
2. El jugador que es negui a la invitació del àrbitre per continuar el partit, serà expulsat del torneig.

Article 2006 Final de Partit – Partit a sets

1. Un partit consisteix en un cert número de punts (distància del joc) que han de ser aprovats i determinats per la CEB.
2. Una vegada començada la partida, aquesta ha de ser jugada fins l'últim punt. La partida es considerarà finalitzada quan l'àrbitre anunciï com a «bo» l'últim punt, encara que després del tir els punts aconseguits no siguin els punts necessaris.
3. Als partits jugats per sets, seran aplicades les següents regles:
 - a) Quan un jugador aconsegueix el número de punts determinat per al set, aquest

finalitzarà i serà donat com a guanyador del set.

- b) Quan un dels jugadors aconsegueix el número de sets (2 o 3) per a ser declarat guanyador del partit, finalitzarà la partida.

4. Si el partit es disputa a **tres sets**, la finalització i punts serà el següent:

- a) 2 a 0 Per al guanyador: 1 punt de partit i 3 punts de set
Per al perdedor: 0 punts de partit i 0 punts de set
- b) 2 a 1 Per al guanyador: 1 punt de partit i 2 punts de set
Per al perdedor: 0 punts de partit i 1 punt de set

5. Si el partit es disputa a **cinc sets**, la finalització i punts serà el següent:

- a) 3 a 0 Per al vencedor: 1 punt de partit i 5 punts de set
Per al perdedor: 0 punts de partit i 0 punts de set
- b) 3 a 1 Per al guanyador: 1 punt de partit i 4 punts de set
Per al perdedor: 0 punts de partit i 1 punt de set
- c) 3 a 2 Per al guanyador: 1 punt de partit i 3 punts de set
Per al perdedor: 0 punts de partit i 2 punts de set

CAPÍTOL 3. CASOS PARTICULARS

Article 3001 Boles en contacte

1. Si la bola jugadora està en contacte amb una de les altres dues boles o amb ambdues, el jugador no pot jugar directament contra aquesta/s boles.
2. Si la bola jugadora està en contacte amb una de les bandes, el jugador no pot jugar directament contra aquesta banda.
3. Per a executar el tir que es pugui derivar dels punts 1 y 2 anteriors, el jugador pot efectuar un tir per banda o un massé destacat per a separar les boles sense moure la bola adversària. No es considerarà falta si, en el moment d'efectuar la tirada, la bola adversària es mogués quasi imperceptiblement en la direcció de la bola jugadora com a conseqüència de la possible pèrdua de suport que li podria proporcionar la bola jugadora.
4. En el cas de que sigui impossible executar un cop sense cometre una falta, el jugador tria si només vol tocar la bola blanca o si vol executar un cop amb la finalitat de aconseguir la millor posició defensiva.

Article 3002 Boles fora del billar

1. Una bola se considerarà fora del billar quan surti de la taula o toqui el material que la circumda.
2. El fet de que una bola surti fora del billar representa una falta i serà tractada com a tal.
3. Si un jugador, al efectuar la jugada, provoca la sortida de una o més boles fora del billar, rebrà una penalització i l'àrbitre donarà «**TIR LLIURE**» al contrari, col·locant les boles de la següent manera:

- a) Si la bola que surt es la del jugador que ha llençat, l'àrbitre la situarà al punt de sortida del costat oposat al que està la bola del jugador que te dret a «**TIR LLIURE**». En el suposat de que aquest punt de sortida fos ocupat, la col·locarà al punt de l'altre costat.
- b) Si la bola que ha sortit es la de l'adversari, es col·locarà per a jugada de «**TIR LLIURE**» a la part oposada de la bola del jugador que va fer el tiro.
- c) Si es la vermella la que surt del billar, se col·locarà en la posició de sortida; si aquesta posició fos ocupada, es situarà en la part contrària. L'àrbitre seguidament col·locarà la bola del jugador per a tirada de «**TIR LLIURE**» a la part oposada de la bola de l'adversari.
- d) Per a l'execució dels punts a) y c) descrits anteriorment, el jugador pot, igualment, beneficiar-se optant per l'aplicació de l'article 3004.5 concernent a «**TIR LLIURE**».

Article 3003 Enderrocament de las quilles

1. Una quilla se considerarà caiguda quan la seva base perdi el contacte amb la tela.
2. Una quilla, una vegada caiguda es considerarà como a tal, encara que casualment tornes a posar-se en peu. La quilla serà col·locada al seu lloc d'origen abans de la següent jugada.
3. Es considerarà igualment abatuda inclús quan sigui una altra quilla la que la faci caure, i els punts es sumaran als normalment aconseguits a la jugada.
4. Si la quilla es desplaça sense caure, se considera caiguda només si surt completament del seu lloc., Tot i així quan finalitzi el tir:
 - a) Si el lloc de la quilla està lliure, l'àrbitre la col·loca al seu lloc abans de que es realitzi el pròxim tir.
 - b) Si el lloc està ocupat total o parcialment per una bola, l'àrbitre retira la quilla per al tir següent i la tornarà a col·locar quan estigui lliure.
 - c) Si una quilla fos desplaçada només parcialment fora del seu lloc, no es considera caiguda. L'àrbitre la col·locarà correctament, abans del següent tir.
5. Si una quilla recolzada en la bola executora cau en el moment de l'atac, es considerarà caiguda. El tir es considerarà falta i els punts s'adjudicaran al contrari mes 2 punts de penalització i disposarà de **TIR LLIURE**.
6. Si una quilla recolzada en una bola distinta a la bola jugadora, cau quan la bola en la que esta recolzada es mogui, es considerarà caiguda.
7. Si una quilla cau sola por motius aliens al lloc, l'àrbitre la col·locarà a la seva posició, si es possible dins de la mateixa jugada. En cas contrari, aquesta no es considera caiguda i, per tant, els punts positius o negatius produïts per aquesta no es tindran en compte.
8. Si el lloc de una o mes quilles està ocupat en part o totalment per una bola, l'àrbitre retirarà la o les quilles, i la jugada es farà sense aquestes. Les quilles retirades no es contarán per a la jugada aquestes es col·locaran al seu lloc quan sigui possible.

Article 3004 «TIR LLIURE»

1. Quan un jugador efectua una falta, i d'acord amb l'article 4001.2 i següents, l'adversari es beneficia de una posició anomenada «**TIR LLIURE**» que s'efectua

amb la seva pròpia bola.

2. Terminada la jugada, l'àrbitre pren la bola del jugador que ha de tirar a continuació i la posa lliurement a la part oposada a la que es trobi la bola del jugador que haguí començat. Aquesta bola manté la posició.
3. El jugador que a d'executar la tirada pot disposar lliurement de la bola col·locada per l'àrbitre servint-se únicament del tac (sense tocar la bola amb la soleta) , tenint en compte el no sobrepassar la línia mitja del billar.
4. Si la bola adversària es troba «a cavall» de la línia mitja del billar, la bola jugadora es posarà al costat on aquesta va començar la partida.
5. El jugador que posseeix «**TIR LLIURE**» pot triar entre tirar segons les posicions indicades en los punts anteriors, o demanar a l'àrbitre que col·loqui la bola adversària en posició d'inici de partida. Si aquesta posició està ocupada per la bola vermella, llavors la bola de l'adversari es col·loca en el punt d'inici però de l'altra meitat de billar, i la bola jugadora es col·loca a la meitat del billar on es troba la vermella.
6. Si un jugador amb «**TIR LLIURE**» toca la bola jugadora abans de que l'àrbitre l'hagi posicionat, cometrà falta i la possessió de «**TIR LLIURE**» passarà a l'adversari.

Article 3005 Ubicació dels peus

Per al tir inicial o per als de **TIR LLIURE**, el o els peus de suport han d'estar enterament enrere de la taula a l'interior de les línies verticals col·locades al bord de les bandes llargues.

Article 3006 Indicació de les boles

1. L'àrbitre **NO** pot, ni tan sols quan li demanin , indicar al jugador quina es la seva pròpia bola. En el marcador ha d'haver un dispositiu que indiqui sempre quin jugador juga amb la bola blanca i quin amb la groga o blanca amb punt.
2. Igualment, l'adversari **NO** pot advertir al jugador que està tirant amb la bola equivocada. Si això succeís , al jugador que està tirant se li assignaran dos punts i el **TIR LLIURE**.

Article 3007 Posició del Jugador

El jugador que no està tirant ha d'esperar el seu torn de peu o assentat al lloc previst per a això, i s'abstindrà de realitzar qualsevol gest o soroll que pugui pertorbar al seu oponent. El lloc destinat per al jugador serà una cadira i/o un límit marcat al terra que no s'ha de superar.

Article 3008 Marques al Billar

Està prohibit dibuixar punts o marques visibles a la superfície de joc, tant a la banda com al marc.

Article 3009 Límit de temps per a executar una jugada

1. El jugador disposa d'un temps màxim de 40 segons per a efectuar la jugada. El temps comença a comptar des del moment en que l'àrbitre col·loca les quilles i les

boles en la seva posició o, en el seu cas, quan les boles estiguin totalment detingudes després de la jugada anterior.

2. En caso de que durant aquests 40 segons el jugador no hagi executat el seu tir, se'l penalitzarà amb 2 (dos) punts, que seran sumats al contrari; a partir d'aquesta indicació disposa de 20 segons més per a executar el tir; si després de passat aquest temps no l'ha executat, se'l penalitzarà amb 2 (dos) punts més i el contrari guanyarà el torn de joc amb la posició en que es trobin les boles.

- En la actualitat **NO** se juga amb temps pautat en aquesta disciplina a Catalunya ni al resto de comunitats autònomes

CAPÍTOL 4. FALTES

Article 4001 Faltes

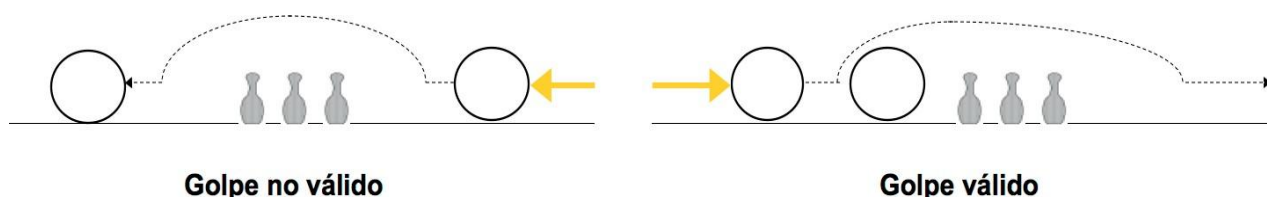
1. Las faltas comporten punts perduts per al jugador que las comet; inclús els punts vàlids seran considerats perduts i se li anotaran al contrari. Si al efectuar una jugada el jugador comet més d'una falta, es sumarà el valor de tots els punts de cada falta.
2. Si la bola jugadora tirada correctament llances quilles després d'haver tocat la bola adversària, la penalització serà únicament pels punts de quilles o de caramboles, sense posició de «**TIR LLIURE**» per a l'adversari i sense penalitzacions complementaries.

Es comet falta i l'adversari adquireix el dret a «**TIR LLIURE**», en els casos descrits a continuació. Tots aquests casos comporten la penalització de 2 (dos) punts més els obtinguts pel llançament de quilles o de caramboles.

3. Si l'àrbitre detecta que el jugador juga amb **bola contraria**, indicarà aquesta falta comesa com a «falta per bola contraria».
4. Si el jugador toca la **bola vermella** abans d'haver tocat la bola contraria, s'indicarà la falta com a «bola vermella», i aquesta situació portarà una penalització de 2 (dos) punts (el mateix valor que te llençar una quilla blanca).
5. Si el jugador **llença una o varies quilles** abans de tocar la bola contraria.
6. Si el jugador no toca, o toca incorrectament, la **bola contraria**.
7. Si una o varies boles surten fora del billar, indicant la falta com a «**bola fora**». La penalització de 2 (dos) punts es aplicable sense importar el número de boles que surten fora del billar.
8. Si s'executa la jugada abans de que les boles estiguin detingudes. La falta s'indica com a «**boles en moviment**».
9. Si el jugador toca la bola amb una altra part del tac que no sigui la sola. **Cop incorrecte**
10. Si el jugador al tirar toca la bola més d'una vegada. **Retoc**
11. Si el jugador toca qualsevol bola o quilla per a extraure un cos estrany, sense demanar-li a l'àrbitre que ho faci. **Tocat**
12. Si el jugador toca una bola o fa caure una quilla en contacte directe o indirecte, sense ser conseqüència de la jugada. **Tocat**
13. Si la bola jugadora està en contacte amb la banda i el jugador juga directament contra aquesta. **Bola enganxada**
14. Si al moment d'executar el tir de sortida o de «**TIR LLIURE**», no està en contacte amb el terra al menys un peu, o surt dels límits establerts en el billar. Es

determina com a «**falta de peu**». No està permès l'ús de calçats especials.

15. Si abans d'efectuar la sortida o amb jugada de «**TIR LLIURE**», el jugador toques la bola amb qualsevol cosa que no fos el tac i/o la toques abans de que l'àrbitre l'hagués col·locat. **Tocat**
16. Si la bola jugadora salta per sobre de les quilles o la bola vermella abans de tocar la bola contrària, s'indicarà la falta com a «**salt de bola**». **es considerarà falta** si el pas sobre les quilles de la bola tiradora no llença cap, encara que això provoqui qualsevol balanceig de les mateixes; aquest cas es considerarà com a un cop vàlid.



17. Si el jugador toca qualsevol bola o quilla amb el tac o amb la mà o amb qualsevol una altra cosa, a excepció feta de l'atac de la pròpia bola al executar la tirada. **Tocat**
18. Si existeix el «**re taqueig**» de la bola en els casos de:
 - a) Si la sola contacta varies vegades amb la bola jugadora.
 - b) Si la sola segueix en contacte amb la bola jugadora en el moment d'impactar amb la bola contrària o contra banda.
19. Si es consumeix el temps destinat per tir. **Temps excedit**

Article 4002 Faltes no imputables al jugador

Si una falta es comesa per un tercer, inclòs l'àrbitre, encara que provoqui inclús el desplaçament de boles o el llançament de quilles, aquesta falta no serà imputable al jugador. En este cas, l'àrbitre col·locarà les quilles a la seva posició i les boles el més semblant possible a la situació que ocupaven abans de produir-se aquesta situació. Si la situació de les boles no pogués ser establerta amb exactitud, es poden col·locar en posició de sortida.

Article 4003 Comportament antiesportiu

Si un jugador toca o desvia intencionalment la bola jugadora per a evitar que aquesta llanci quilles, perd automàticament el set en curs.

Article 4004 Falta no detectada

Si un jugador tira amb la bola equivocada sense que l'àrbitre se'n adoni i l'adversari comet el mateix error per no haver-ho notat, els punts s'assignen al jugador que els realitza, fins que algú dels protagonistes se'n adonin. A tal punt l'àrbitre canvia de posició les boles sense que s'assignin punts de penalització a cap dels dos jugadors.

Article 4005 Partit per parelles

1. Cada parella tria lliurement el jugador que realitza l'arrima. El mateix ha d'iniciar el partit. No es permeten canvis entre el jugador que arrima i el que inicia el partit.
2. Durant el partit els jugadors es canvien per a tirar als següents casos:
 - a) L'adversari realitza punts.
 - b) El jugador perd punts (2 o més punts de quilles i/o bola vermella).
 - c) El jugador dona bola en mà a l'adversari (2 punts de penalització)
3. El canvi de jugador a la parella que comet la falta no obliga a canviar a la parella adversària.
4. Degut a que el jugador que realitza el primer tir no pot realitzar punts, no serà canviat pel seu company, si l'adversari realitza punts en el tir següent. Es canvia si realitza punts al primer tir (aquests s'assignaran a l'adversari).
5. El company del jugador pot aconsellar-lo. No podrà reemplaçar-lo, ni ajudar-lo amb o sense el tac a trobar la millor opció de tir. Els consells deuen ser només teòrics.
6. Una vegada que el jugador està en posició de tir el company ja no pot intervenir.
7. Si una parella no respecta els punts 5 y 6 anteriors, l'àrbitre amonesta, i en cas de que torni a ocórrer, l'àrbitre pot cridar al director del torneig, el qual té la facultat de desqualificar la parella.
8. Jugar amb la bola o el jugador equivocat, es falta. La parella adversària rebrà dos punts i bola en mà.
9. Els jugadors d'una parella no poden preguntar l'àrbitre quin dels dos ha de tirar.

CAPÍTOL 5 SISTEMA DE PUNTUACIONS

	PUNTOS		PUNTOS
1º	100	17º	27
2º	85	18º	26
3º	70	19º	25
4º	70	20º	24
5º	56	21º	23
6º	54	22º	22
7º	52	23º	21
8º	50	24º	20
9º	35	25º	19
10º	34	26º	18
11º	33	27º	17
12º	32	28º	16
13º	31	29º	15
14º	30	30º	14
15º	29	31º	13
16º	28	32º	12

CAPÍTOL 6 CLAUSULES FINALS

Article 5001 No respectar regles

Qualsevol infracció a les regles del present reglament, serà tractada d'acord als procediments disciplinaris.

Article 5002 Aplicació del present reglament

1. El present reglament va ser redactat per l'UMB, d'acord a la proposta de la Comissió tècnica de l'UMB, per al millor desenvolupament del joc de 5 quilles, en base a les normatives estatutàries. Serà aplicable a partir del 01/09/2021 i anul·la tots els reglaments anteriors.
2. Les Federacions afiliades, els membres associats, així com els socis contractuals, estan obligats a respectar i fer respectar les regles aquí descrites.

Xavier Fonellosa
President FCB

