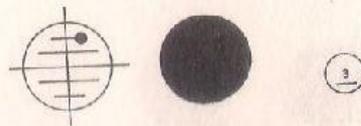
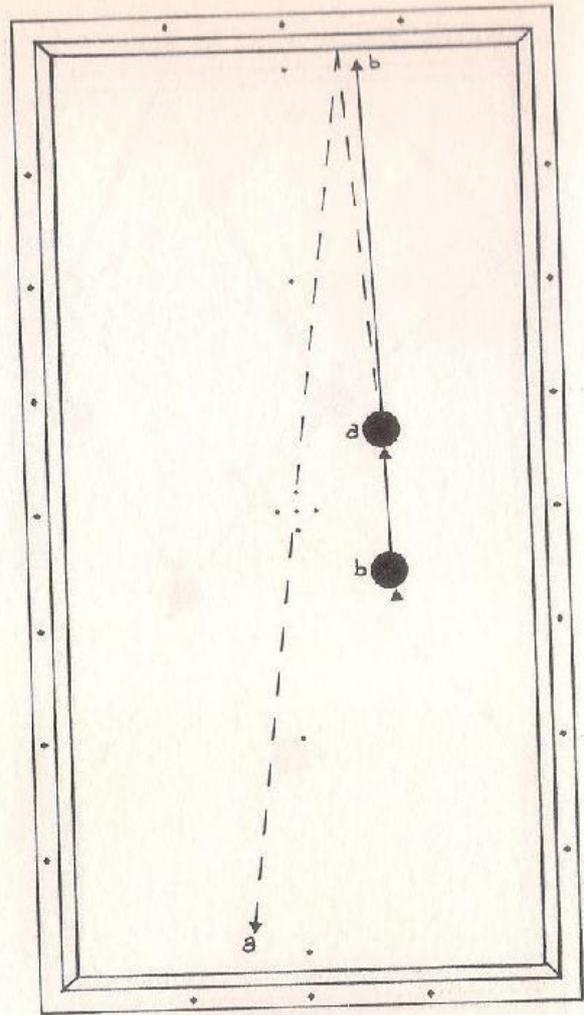


Hilera

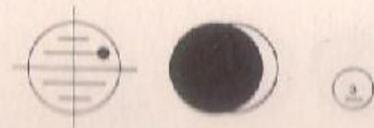
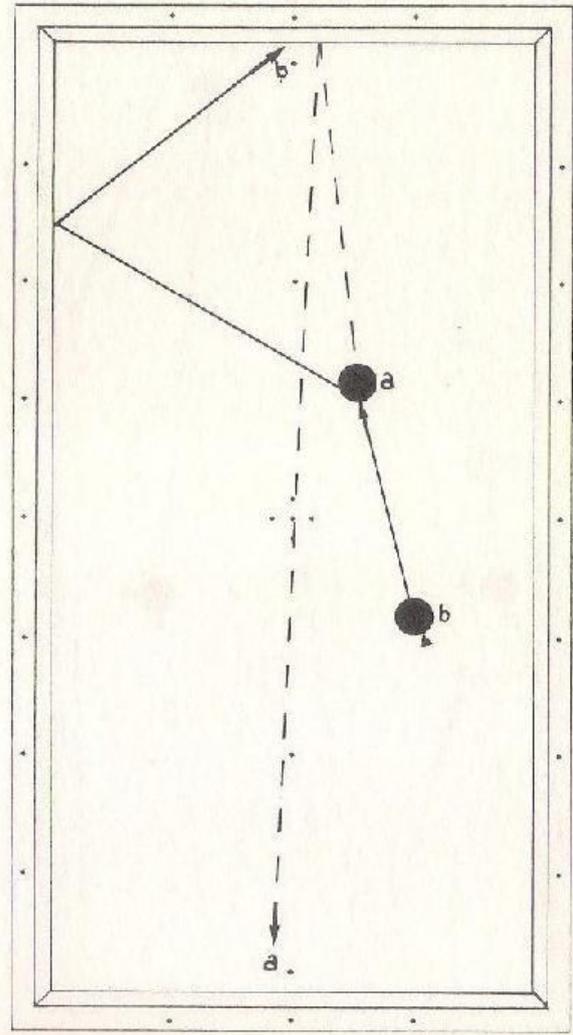
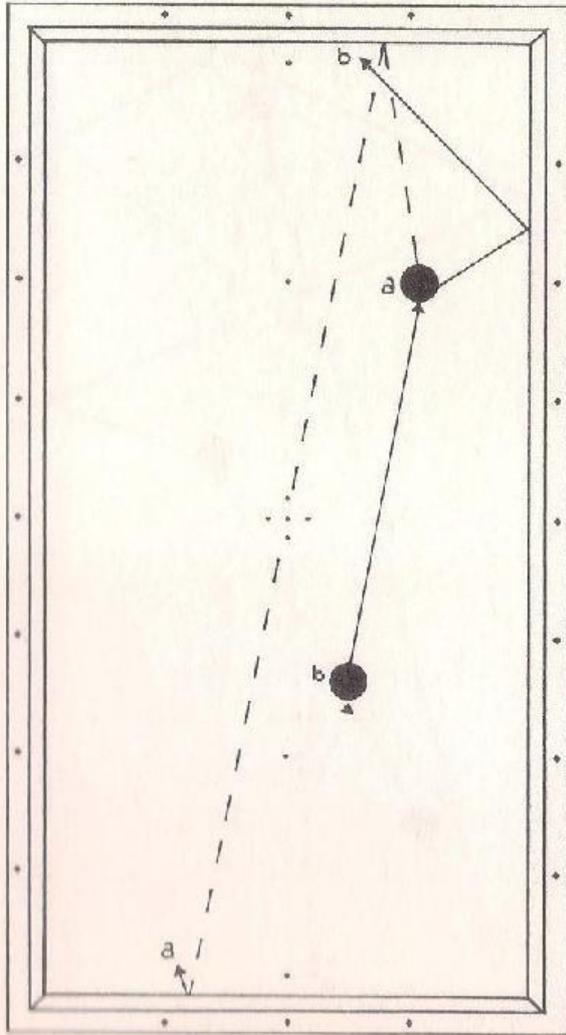
La hilera se denomina así porque derriba la hilera central del castillo de bolos. Este tiro brinda la posibilidad de hacer muchos puntos y si se juega con criterio puede dar también puesta y defender de eventuales ataques del adversario. Obviamente, la hilera se puede llevar a cabo de muchas formas (figs. 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, y 61).

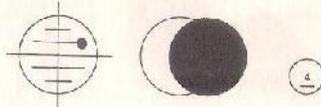
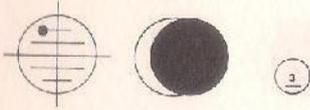
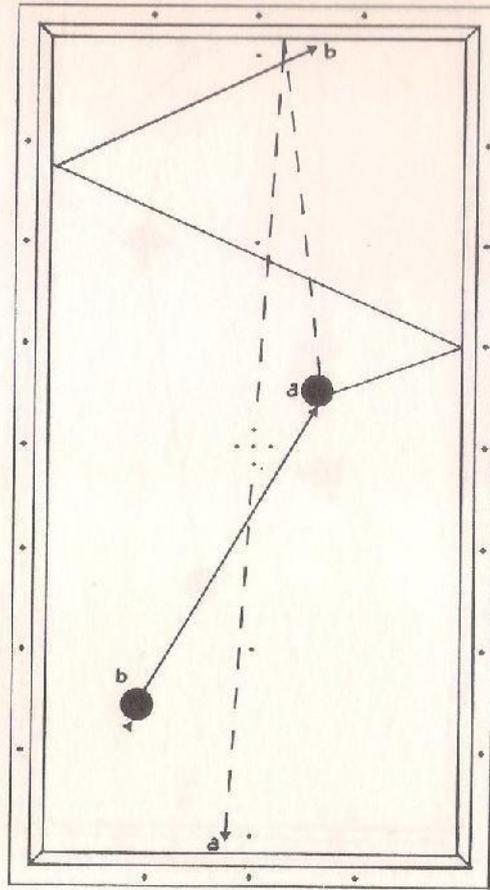
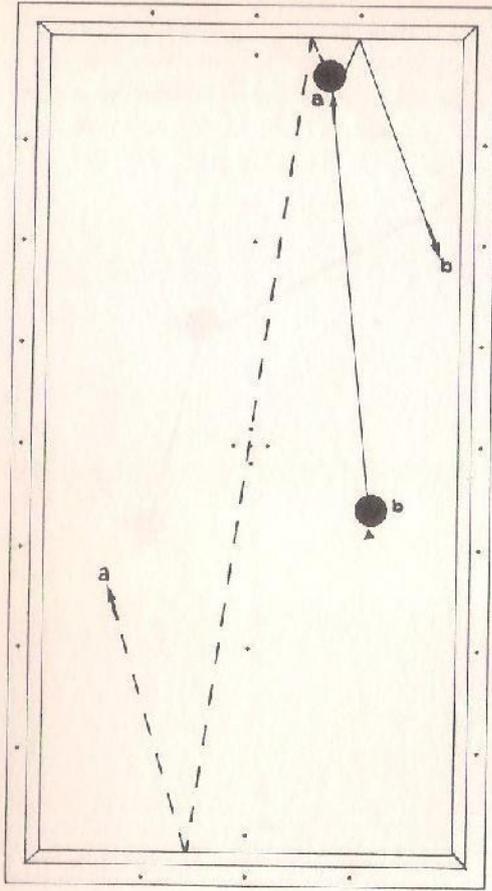
48. HILERA QUE HAY QUE SEGUIR DE UNA PASADA



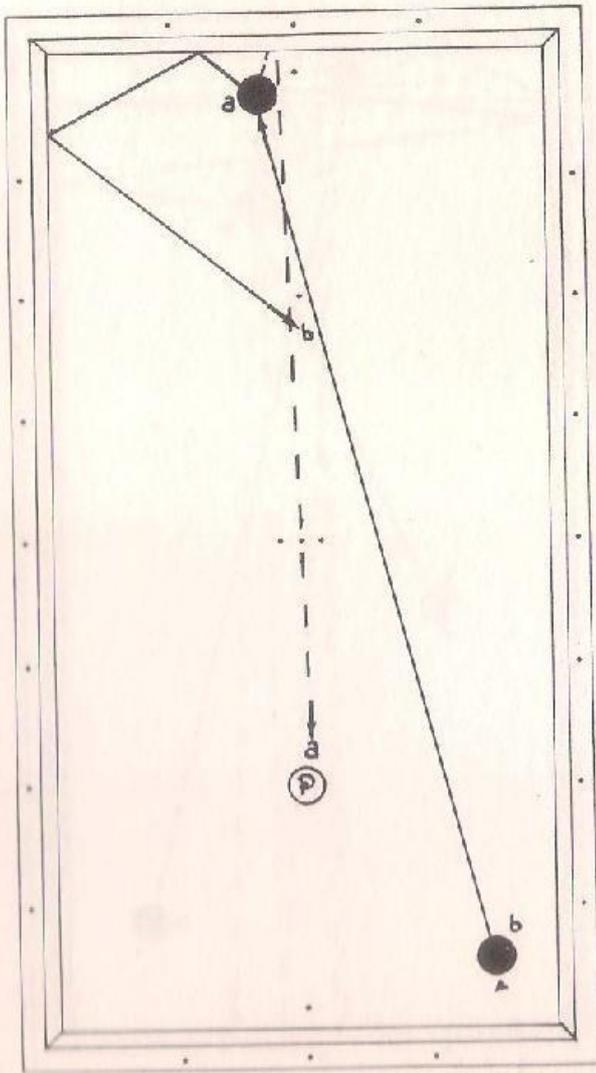
49. VARIANTE DE HILERA DE UNA PASADA

50. REVÉS DE UNA PASADA





53. REVÉS DE UNA PASADA



54. HILERA PARA RETROCESO DE 2 PASADAS

