



FEDERACIÓ
CATALANA DE
BILLAR

5 / 9 Quilles

FCB, a Barcelona 2 de febrero de 2017

1. El jugador que consigue alcanzar o superar la puntuación establecida para la partida o el set es el ganador. El número de sets siempre será impar. La cantidad de puntos a anotar es la del límite del set o partida, no los conseguidos.
2. Partidos a 3 sets:
 - 2 a 0 = 1 punto de partido y 3 puntos de set para el vencedor
 - 2 a 1 para el vencedor = 1 punto de partido y 2 puntos de set
 - 2 a 1 para el perdedor = 0 puntos de partido y 1 puntos de set
3. Partidos a 5 sets:
 - 3 a 0 = 1 punto de partido y 5 puntos de set para el vencedor
 - 3 a 1 para el vencedor = 1 punto de partido y 4 puntos de set
 - 3 a 1 para el perdedor = 0 puntos de partido y 1 punto de set
 - 3 a 2 para el vencedor = 1 punto de partido y 3 puntos de set
 - 3 a 2 para el perdedor = 0 puntos de partido y 2 puntos de set
4. Los jugadores juegan una tirada cada uno sin contrasalida.
5. El jugador debe tocar siempre primero la bola contraria directamente o por banda(s).
6. Los puntos se obtienen:
 - 6.1. Si la bola contraria derriba quilla(s) – 1 Quilla Blanca = 2 pts. La Roja = 4 pts. Si solo se derriba la Roja = 10 pts.
 - 6.2. Si la bola roja derriba quilla(s)
 - 6.3. Si la bola contraria toca la roja = 3 pts.
 - 6.4. Si hacemos carambola = 4 pts.
7. El jugador suma los puntos por tirar quillas más por hacer carambola rusa o carambola (la primera que haya efectuado) y serán para él o para el contrario, si ha cometido falta, sumándole además los 2 puntos de la penalización.
8. Es falta con 2 pts. de penalización:
 - 8.1. Si en la salida:
 - 8.1.1. se obtienen puntos
 - 8.1.2. un pie del jugador no está detrás de la mesa
 - 8.2. Si se tira con la bola del contrario
 - 8.3. Si la bola jugadora tira quillas después de haber tocado la bola contraria
9. Es falta con 2 pts. de penalización y Free Ball:
 - 9.1. Si la bola jugadora tira quillas.
 - 9.2. Si la bola jugadora toca primero la bola roja 2 pts de penalización más 2 pts por tocar la roja = 4 pts de penalización
 - 9.3. Si se tira antes de que las bolas estén paradas
 - 9.4. Si el jugador toca las bolas con cualquier objeto que no sea la soleta del taco.
 - 9.5. Si se retaca.
 - 9.6. Si la bola jugadora salta por encima de las quillas o la bola roja antes de tocar la contraria.
 - 9.7. Si salta una bola fuera de la mesa



9.7.1. Si la bola que sale es la del jugador que ha tirado, el árbitro la pondrá en el punto de salida del lado opuesto donde ésta la bola del jugador que tiene derecho a "bola en mano". En el supuesto de que dicho punto de salida estuviera ocupado, la colocará en el del otro lado.

9.7.2. Si la bola que ha salido es la del adversario, se colocará para jugada de "bola en mano" en la parte opuesta de la bola del jugador que efectuó el tiro.

9.7.3. Si es la roja la que sale del billar, se colocará en la posición de salida; si esta posición estuviera ocupada se situará en la parte contraria. El árbitro seguidamente colocará la bola del jugador para tirada "bola en mano" en la parte opuesta de la bola del adversario.

10. Colocación de la "Bola en Mano"

10.1. Terminada la jugada, el árbitro toma la bola del jugador que debe tirar a continuación y la pone libremente en la parte opuesta a la que se encuentre la bola del jugador que haya cometido falta. Esta bola mantiene la posición.

10.2. El jugador que debe ejecutar la tirada puede disponer libremente de la bola colocada por el árbitro sirviéndose únicamente del taco, teniendo en cuenta el no obrepasar la línea media del billar.

10.3. Si la bola adversaria se encuentra a 'caballo' de la línea media del billar, la bola jugadora se pondrá en el lado donde ésta inició la partida.

10.4. El jugador que posee bola en mano, puede escoger, entre tirar según las posiciones indicadas en los puntos anteriores o pedir al árbitro que coloque la bola adversaria en posición de inicio de partida. Si esta posición es ocupada por la bola roja la bola se coloca en el punto correspondiente en la otra parte de la billar en este caso la bola blanca se coloca en la otra mitad del billar.

10.5. Si un jugador con 'bola en mano' toca la bola jugadora, antes que el árbitro la haya posicionado, cometerá falta, y la posesión de 'bola en mano' pasará al adversario.

Puntuación para las 9 Quillas

Las quillas exteriores 2pts

Las quillas interiores 8pts

La quilla roja 10 pts y 30pts si se derriba solo esta

Carambola y rusa 6pts



**FEDERACIÓ
CATALANA DE
BILLAR**

5 / 9 Quilles

Rules



Nine-pins table

In goriziana, nine pins sit in the center of the table. Three balls are used, of which two are cue balls. The game is played by two teams of one or two players. Each team or player aims to hit the opponent's ball and, from there, score points by striking the red ball, or by making the opponent's balls or the red ball knock over the pins.

Unlike in many games, shots are always taken in rotation – the same player or team never shoots twice in a row, even if they have scored. The only exception is if the opponent fouls before shooting, such as by moving one of the balls accidentally. Play continues until one player or team wins by being the first to reach or exceed a specific number of points (usually 200 or 300). This number is agreed upon beforehand by the players.

The main difference between five-pins and nine-pins is in scoring. Point values are more complex than and increased from those of the simpler five-pin game.

Scoring and fouls

Scoring:

- Two points are awarded for every external pin knocked over;
- Eight points for every internal pin knocked over;
- Ten points for knocking over the red central pin together with one or more white pins;
- Thirty points for knocking over the red central pin only;
- Six points if the cue ball strikes the opponent's ball correctly and causes the opponent's ball to strike the red ball;
- Six points if the cue ball strikes the opponent's ball correctly and then strikes the red ball^[2]

In case of a foul, two points are deducted, and any points the shooter would have earned on the foul shot are nullified. Examples of fouls:



**FEDERACIÓ
CATALANA DE
BILLAR**

5 / 9 Quilles

- Failure to strike the shooter's own cue ball correctly;
- Failure to strike the opponent's cue ball with the shooter's own;
- Knocking over pins with the shooter's own cue ball before hitting the opponent's cue ball;
- Hitting the red ball before hitting the opponent's cue ball.



Josep Ramon Molina Maspoch
President de la FCB